

Chapitre 1

Définitions de base

1. Définition de graphe

1.1. Définition

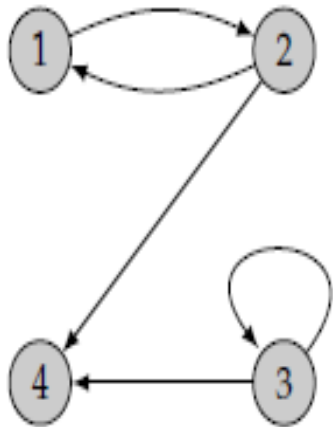
Un **graphe** est un schéma constitué par un ensemble de **points** (appelés sommets ou nœuds) reliés entre eux par un ensemble de **lignes** ou de **flèches** (appelées arêtes ou arcs).

Les graphes peuvent servir à représenter un grand nb de situations courantes comme:

- Les liens routiers
- Les réseaux de communication
- Les circuits électriques
- Les liens entre diverses personnes .

1. Définition de graphe

Exemple de graphe orienté :

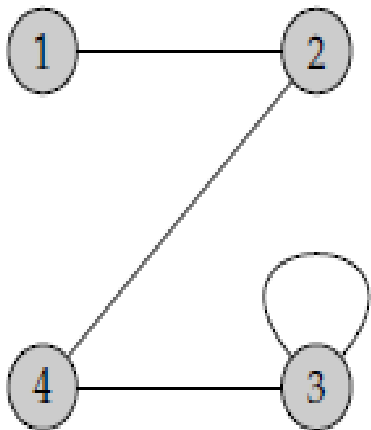


$G = (S, A)$ où

— $S = \{1, 2, 3, 4\}$,

— $A = \{(1, 2), (2, 1), (2, 4), (3, 4), (3, 3)\}$.

Exemple de graphe non-orienté :



$G = (S, A)$ où

— $S = \{1, 2, 3, 4\}$,

— $A = \{\{1, 2\}, \{2, 4\}, \{3, 4\}, \{3\}\}$.

1. Définition de graphe

1.2. Définition mathématique d'un graphe

Un graphe $G = (X, U)$ est le couple constitué:

1- par un ensemble $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$

2- par une famille $U = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$

d'éléments du produit cartésien

$$X \times X = \{(x, y) / x \in X, y \in X\}$$

2. Ordre, orientation et multiplicité

2.1. Ordre

Selon les définitions précédentes, l'ensemble de sommets est supposé fini.

Définition :

On appelle **ordre du graphe** $G = (X, U)$ le nombre de sommets du graphe.

Notation :

L'ordre de G est donc le **cardinal de X** et noté $|X|$.

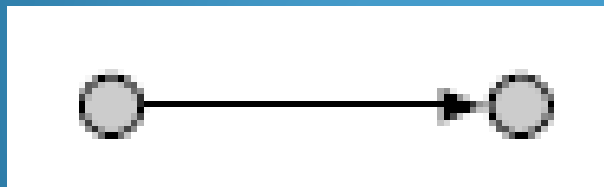
2. Ordre, orientation et multiplicité

2.2. Orientation

2.2.1. Arc (arête)

On note un **arc (arête)** reliant un sommet x au sommet y dans un graphe G : par $u = (x, y)$.

Chaque arc (arête) du graphe G relie respectivement deux sommets, le sommet de départ qui représente l'extrémité initiale de l'arc (arête) et le sommet d'arrivée qui représente l'extrémité terminale.



arc



arête

2. Ordre, orientation et multiplicité

2.2. Orientation

2.2.2. Degré

Pour un graphe non-orienté, on appelle degré d'un sommet s , noté $d(s)$ le nombre d'arêtes dont le sommet est une extrémité.

Pour un graphe orienté, soit un sommet s d'un graphe G , le nombre d'arcs de la forme (x,y) se note $d^+(s)$ et s'appelle le **demi-degré extérieur** de x . De même, le nombre d'arcs de la forme (y,x) se note $d^-(s)$ et s'appelle le **demi-degré intérieur** de x .

2. Ordre, orientation et multiplicité

2.2. Orientation

2.2.2. Degré

Le nombre $d(s) = d^+(s) + d^-(s)$ est le **degré** du sommet s , c'est le nombre d'arcs ayant une extrémité en s (chaque boucle étant comptée deux fois).

Si tous les sommets d'un graphe ont même degré, ce graphe est un **graphe régulier**.

Degré de A égale à 0 : sommet isolé.

Degré de A égale à 1 : sommet pendant

2. Ordre, orientation et multiplicité

2.2. Orientation

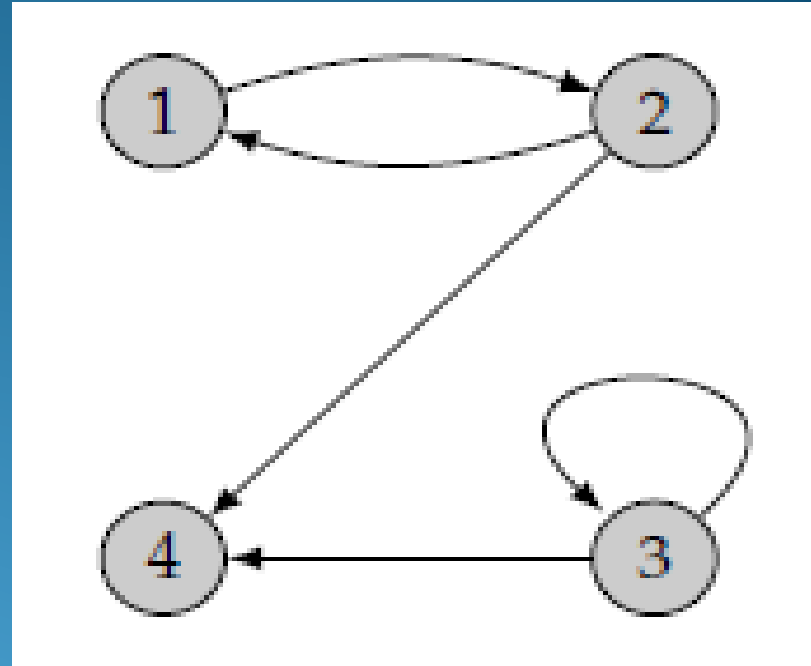
2.2.2. Degré

Le sommet 2 est l'extrémité initiale de 2 arcs, on dit alors que le demi-degré extérieur est 2, on le note $d^+(2) = 2$

Le sommet 2 est l'extrémité terminale d'un seul arc, on dit alors que le demi-degré

intérieur de sommet 2 est 1, on le note $d^-(2) = 1$

La somme du demi-degré intérieur et du demi-degré extérieur du 2 définit le degré de 2, on le note $d(2) = 3$



2. Ordre, orientation et multiplicité

2.3. Multiplicité

2.3.1. Boucle et extrémités

Un arc de la forme (x, x) est une **boucle**.

Soit un arc de la forme (x, y) , x et y sont appelés les **extrémités** de l'arc :

- x est l'**extrémité initiale** de l'arc ;
- y est l'**extrémité finale** de l'arc.

2.3.2. multiplicité d'une paire x, y

La **multiplicité d'une paire x, y** est le nombre d'arcs (du graphe G) ayant x comme extrémité initiale et y comme extrémité finale.

3. Relations entre les éléments d'un graphe

3.1. Relations entre sommets

Le sommet y est un **successeur** du sommet x s'il existe un arc de la forme : (x, y) .

Le sommet y est un **prédécesseur** du sommet x s'il existe un arc de la forme : (y, x)

Le sommet y est un **voisin** du sommet x s'il existe un arc de la forme (x, y) ou de la forme (y, x)

Un **sommet pendant** est un sommet qui n'a qu'un seul voisin.

(autrement dit si y est un successeur ou un prédécesseur de x).

L'ensemble des successeurs du sommet x est noté: $\Gamma^+(x)$

L'ensemble des prédécesseurs du x est noté : $\Gamma^-(x)$

L'ensemble des voisins du x est noté : $\Gamma(x) = \Gamma^+(x) \cup \Gamma^-(x)$

3. Relations entre les éléments d'un graphe

3.2. Relations entre arcs et sommets

3.2.1. Arc incident à un sommet

Si un sommet x est l'extrémité initiale d'un arc $u = (x, y)$ alors u est un **arc incident au sommet x vers l'extérieur**. Si par contre, x est l'extrémité finale d'un arc $u = (y, x)$ alors l'arc u est un **arc incident au sommet x vers l'intérieur**. Dans les deux cas, on dit que l'arc u est un **arc incident au sommet x** .

3. Relations entre les éléments d'un graphe

3.2. Qualificatifs des graphes

3.2.1. Sous-graphe partiel

Soit un graphe $G = (X, U)$ quelconque.

Soit $A \subset X$, alors le **sous-graphe engendré par A** est le graphe G_A dont les sommets sont les éléments de A et dont les arcs sont les arcs de G ayant leurs deux extrémités dans A .

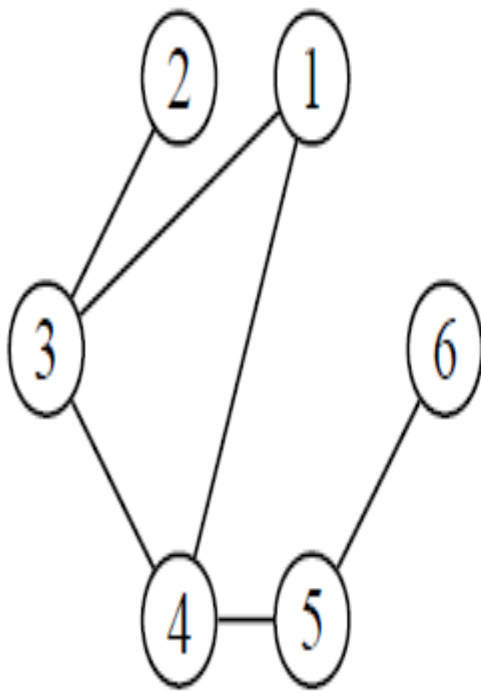
Soit $V \subset U$ alors le **graphe partiel engendré par V** est le graphe (X, V) ayant le même ensemble X de sommets que G , et dont les arcs sont les arcs de V (on élimine de G les arcs de $U - V$).

Un **sous-graphe partiel** de G est un sous-graphe d'un graphe partiel de G ou un graphe partiel d'un sous-graphe de G .

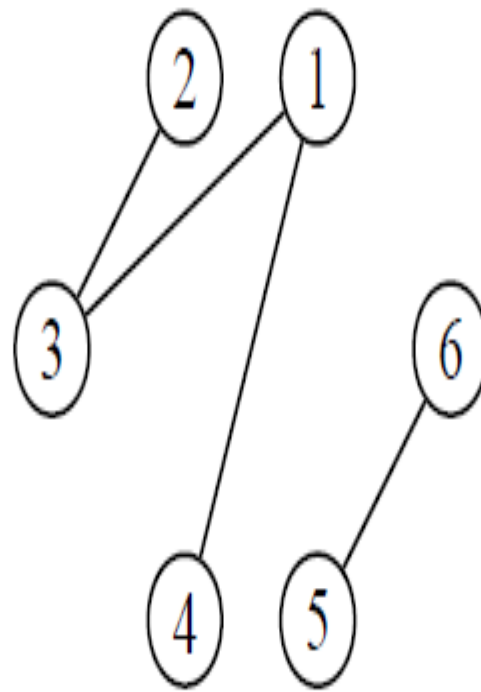
3. Relations entre les éléments d'un graphe

3.2. Qualificatifs des graphes

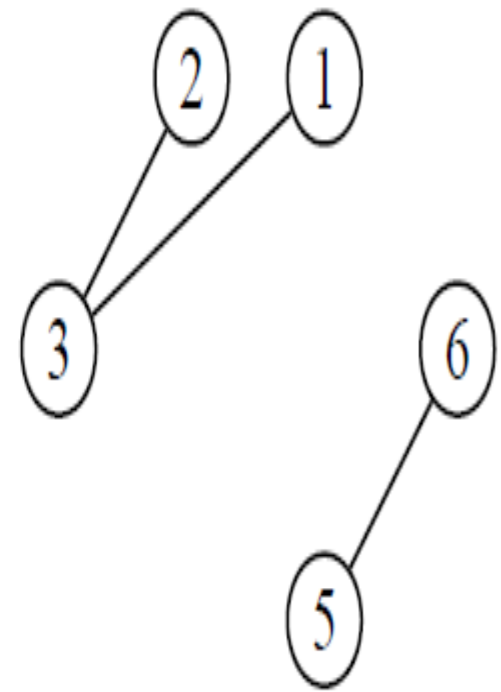
3.2.1. sous-graphe partiel



Graphe G



Graphe partiel de G



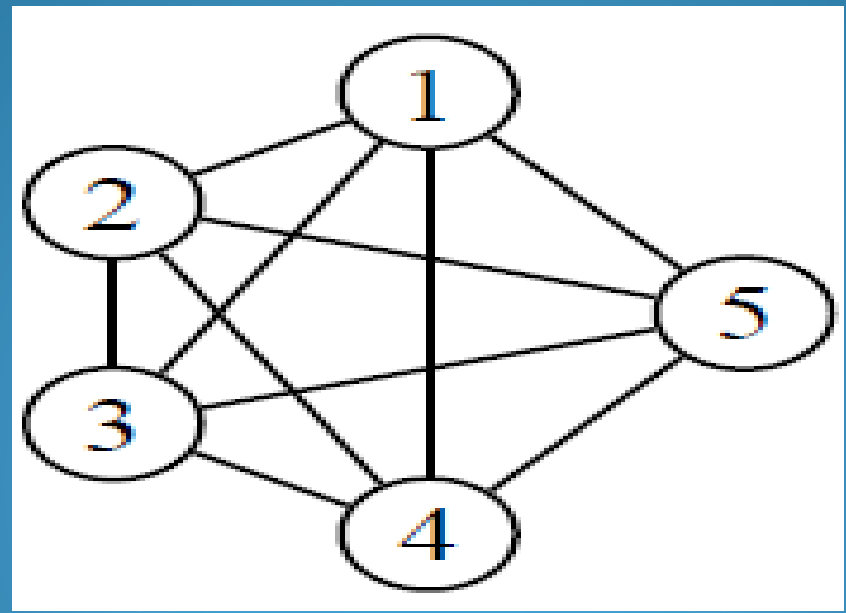
Sous-graphe de G

3. Relations entre les éléments d'un graphe

3.2.2. Graphe complet, clique

Un graphe est **complet** si pour toute paire de sommets x et y , il existe au moins un arc de la forme (x, y) ou de la forme (y, x) .

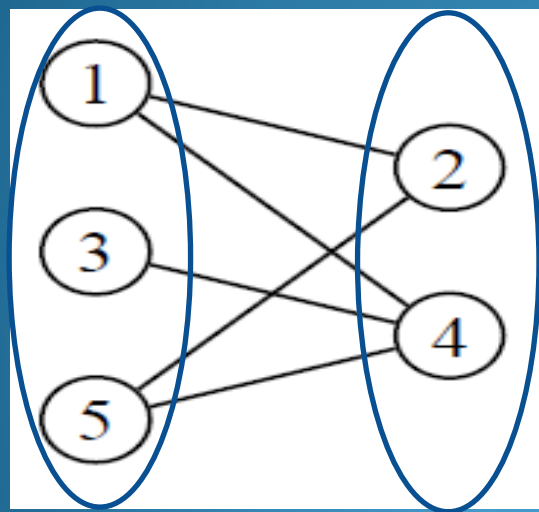
Un graphe simple complet d'ordre n s'appelle une **n -clique**.



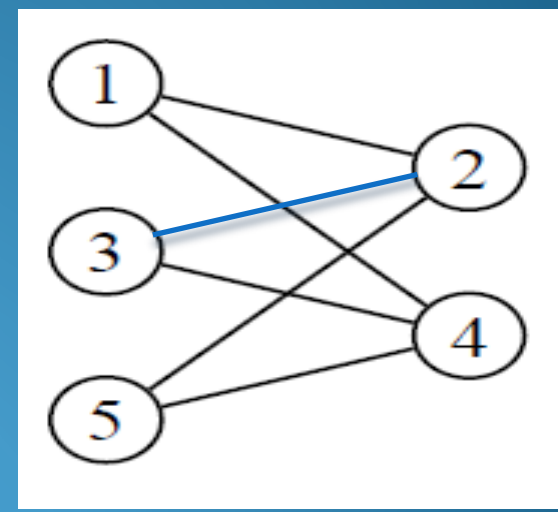
3. Relations entre les éléments d'un graphe

3.2.3. graphe biparti, biparti-complet

Un graphe est **biparti** si l'ensemble de ses sommets peut être partitionné en deux sous-graphe X_1 et X_2 de sorte que deux sommets de la même classe ne soient jamais voisins.



Graphe est biparti



Graphe est biparti-complet

4. Matrices associées à un graphe

4.1. Matrice d'incidence sommet-arc

Soit G un graphe orienté qui possède n sommets numérotés de 1 à n , et m arcs numérotés de 1 à m . On appelle **matrice d'incidence** du graphe la matrice $A=(a_{i,j})$ comportant n lignes et m colonnes telle que :

- $a_{i,j} = +1$, si l'arc j admet le sommet i comme origine;
- $a_{i,j} = -1$, si l'arc j admet le sommet i comme arrivée;
- $a_{i,j} = 0$ dans les autres cas.

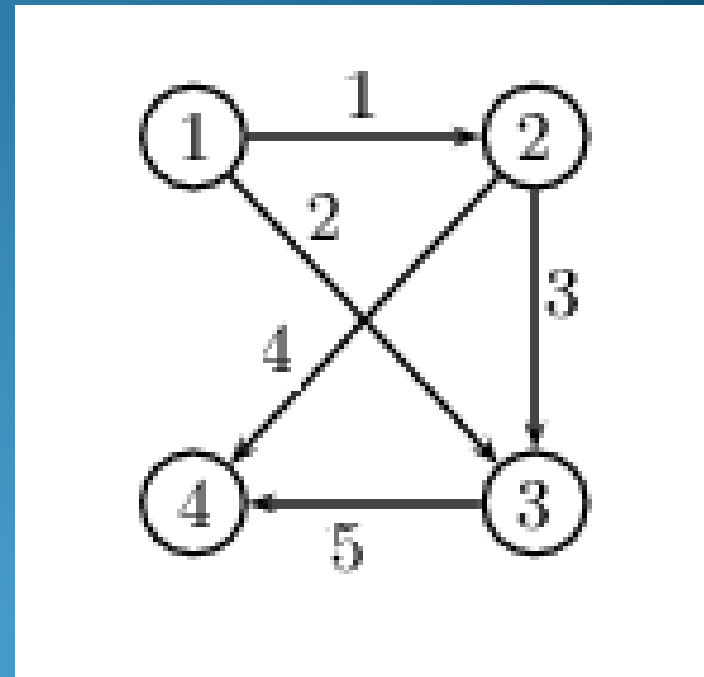
Dans un graphe non-orienté, il n'y a plus de notion d'origine et d'arrivée d'une arête. On met donc $+1$ là où auparavant on mettait $+1$ ou -1 , et on met 0 ailleurs.

4. Matrices associées à un graphe

4.1. Matrice d'incidence sommet-arc

Voici un exemple de graphe, et la matrice d'incidence associée :

	1 (1,2)	2 (1,3)	3 (2,3)	4 (2,4)	5 (3,4)
1	1	1	0	0	0
2	-1	0	1	1	0
3	0	-1	-1	0	1
4	0	0	0	-1	-1



4. Matrices associées à un graphe

4.2 Matrice d'adjacence sommets-sommets

Soit G un graphe non-orienté qui possède n sommets numérotés de 1 à n . On appelle matrice d'adjacence du graphe la matrice $A=(a_{i,j})$ où $a_{i,j}$ est le nombre d'arêtes joignant le sommet i au sommet j .

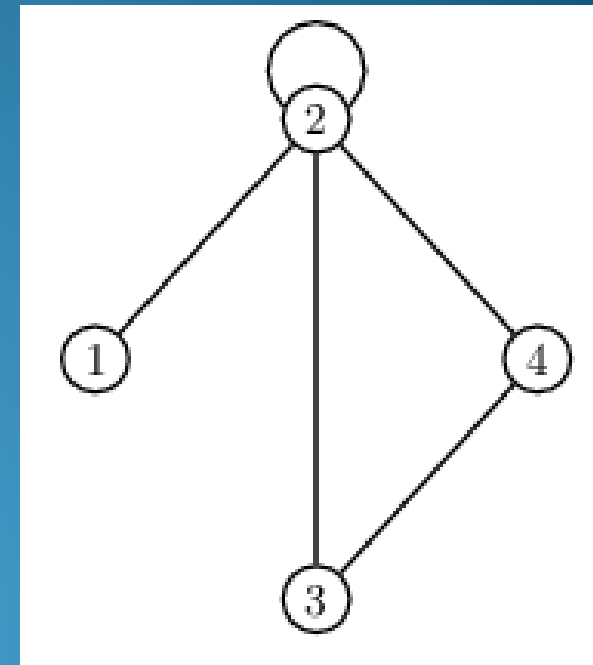
Dans le cas G est un graphe orienté. Cette fois, le coefficient $a_{i,j}$ désigne le nombre d'arcs d'origine i et d'extrémité j .

4. Matrices associées à un graphe

4.2 Matrice d'adjacence sommets-sommets

Exemple : Voici un graphe, et la matrice d'adjacence correspondante

	1	2	3	4
1	0	1	0	0
2	1	1	1	1
3	0	1	0	1
4	0	1	1	0

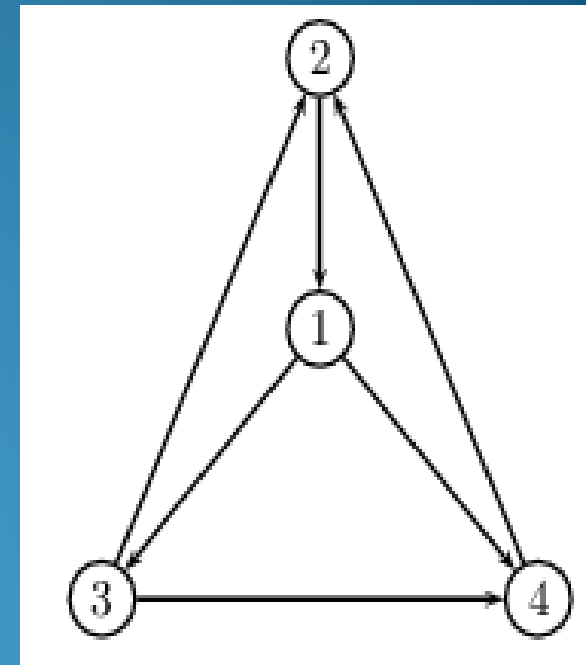


4. Matrices associées à un graphe

4.2 Matrice d'adjacence sommets-sommets

Exemple : Voici un graphe, et la matrice d'adjacence correspondante

	1	2	3	4
1	0	0	1	1
2	1	0	0	0
3	0	1	0	1
4	0	1	0	0



5. Vocabulaire lié à la connexité

5.1. Chaîne, chemin, longueur

Une **chaîne** de longueur $q > 0$ est une séquence $\mu = (u_1, u_2, \dots, u_q)$ d'arcs de G telle que chaque arc de la séquence est une extrémité en commun avec l'arc précédent, et l'**autre** extrémité en commun avec l'arc suivant. Le nombre d'arcs de la séquence est la **longueur de la chaîne**.

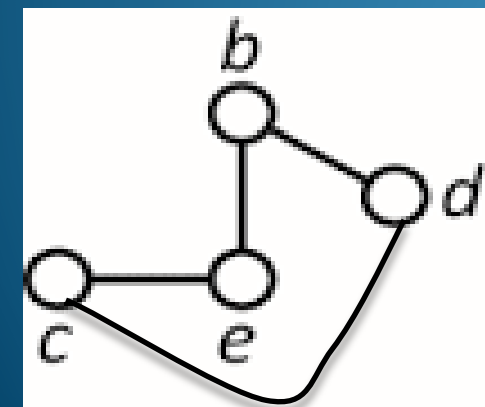
Une **chaîne élémentaire** est une chaîne ne rencontrant pas deux fois le même sommet.

Une **chaîne simple** est une chaîne n'utilisant pas deux fois le même arc.

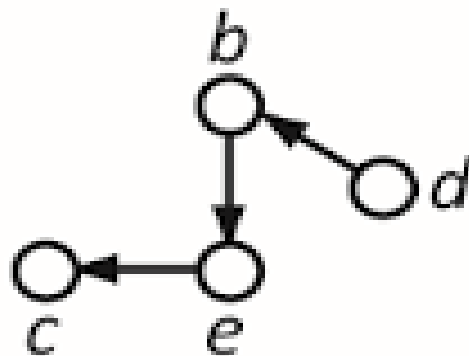
5. Vocabulaire lié à la connexité

Une *chaîne* reliant un sommet c à un sommet d est une succession d'arêtes qui permet de se rendre de c à d . Dans le cas orienté, on parle de *chemin* de u vers v .

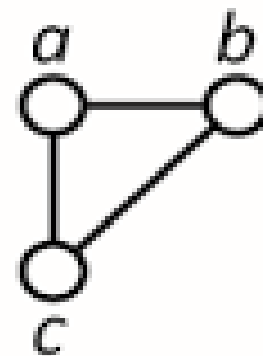
Un *cycle* dans G est une chaîne dont les deux extrémités coïncident. Dans le cas orienté, on parle de *circuit*.



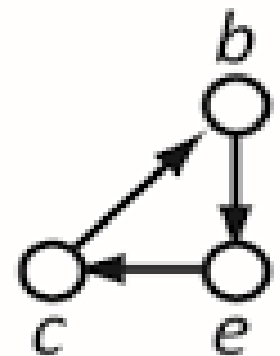
une chaîne



un chemin



un cycle



un circuit

5. Vocabulaire lié à la connexité

5.2. Connexité

Un **graphe connexe** est un graphe tel que pour toute paire de sommets x et y , il existe une chaîne reliant x et y .

Un graphe est dit **connexe** s'il ne possède qu'une composante connexe

Le **nombre de connexité** du graphe est simplement le nombre de composantes connexes.

Un graphe orienté est **fortement connexe** si quels que soient u et v dans G , il existe un chemin reliant u à v .

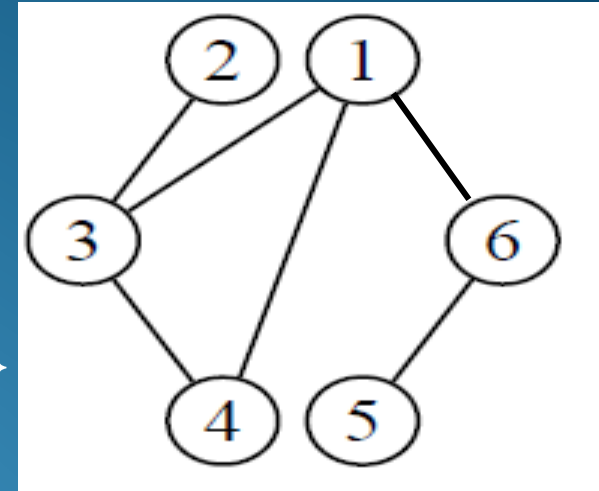
5. Vocabulaire lié à la connexité

5.2. Connexité

Graphe connexe

$$V = \{1,2,3,4,5,6\}$$

$$E = \{\{1,3\},\{1,4\},\{1,6\},\{2,3\},\{3,4\},\{5,6\}\}$$



Graphe non connexe

$$V_1 = \{1,2,3,4\} \quad V_2 = \{5,6\}$$

$$E_1 = \{\{1,3\},\{1,4\},\{3,4\},\{2,3\}\}$$

$$E_2 = \{\{5,6\}\}$$

