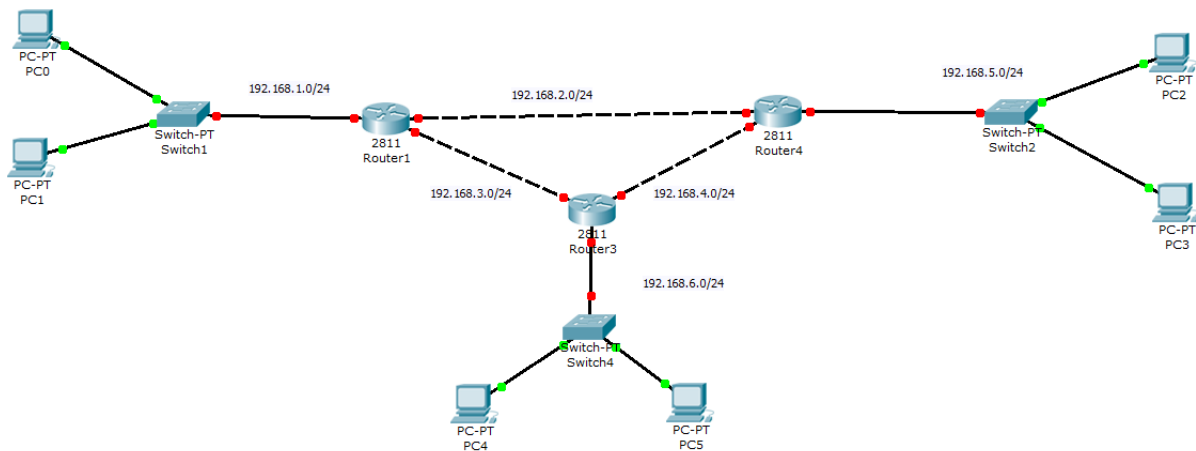

Routage statique et RIP

1 cas simple

1. Réaliser sur Packet Tracer le réseau suivant :



2. Configurer le schéma d'adressage (les adresses IPv4, les masques de sous réseaux et les passerelles)
3. Executer un "ping" du PC0 à partir de PC1 et du PC3 à partir de PC2. Que remarquez-vous ?
4. Executer un "ping" du PC3 à partir de PC1 et du PC4 à partir de PC1. Que remarquez-vous ?
5. Que doit-on mettre dans les tables de routages des routeurs pour permettre la communication entre les différents PCs ?
6. Charger statiquement les tables de routage des routeurs.
7. Executer des "pings" entre PC1-PC3, PC1-PC4, PC5-PC1. Que remarquez-vous ?
8. Executer un "traceroute" de PC1 à partir de PC3. Que remarquez-vous ?
9. Effacer les tables de routage statique puis activer le routage RIP sur les deux routeurs.
10. Ajouter les réseaux au protocole RIP des routeurs.
11. Executer "show ip route" sur chaque routeur. Que remarquez-vous ?
12. révérifier la connectivité entre PC1 et PC3 et entre PC1 et PC4 via les commandes "ping" et "traceroute".Que remarquez-vous ?

2 cas de panne

1. le réseau 192.168.2 tombe en panne (coupure de liaison)
 - revérifier et afficher toutes les mises à jour RIP à l'aide des commandes :
 - `debug ip rip` (pour déboguer le protocole RIP)
 - `show ip protocol` (pour vérifier la configuration du protocole RIP)
 - Executer "show ip route" sur chaque routeur. Que remarquez-vous ?
 - revérifier la connectivité entre PC1 et PC3 et entre PC1 et PC4 via les commandes "ping" et "traceroute".Que remarquez-vous ?