

Module Master M1

Systèmes temps réel et Informatique Industrielle

Chapitre XI : Exemple d'exécution d'un système temps réel - RTOS

Présenté par : Prof. Krolladi Mohamed-Khireddine
Département d'Informatique
Facultés des Sciences Exactes
Université Echahid Hamma Lakhdar d'El Oued
Tél. 0770314924
Email. krolladi@univ-eloued.dz et krolladi@yahoo.fr
Site Web. www.univ-eloued.dz
<http://krolladi.doomby.com/> et <http://krolladi.e-monsite.com/>



XI - Exemple d'exécution d'un système temps réel - RTOS

On va voir un petit projet sous éclipse (project_test.c) d'un système d'exploitation temps réel avec deux tâches (task1 et task2). On va voir le principe de base d'un système d'exploitation temps réel. Pour chaque tâche, on crée la table de contexte des tâches (priorité, adresse et état de la tâche ici par exemple ready). La figure XI.1 illustre un peu notre architecture de la conception de notre système d'exploitation temps réel avec deux tâches.

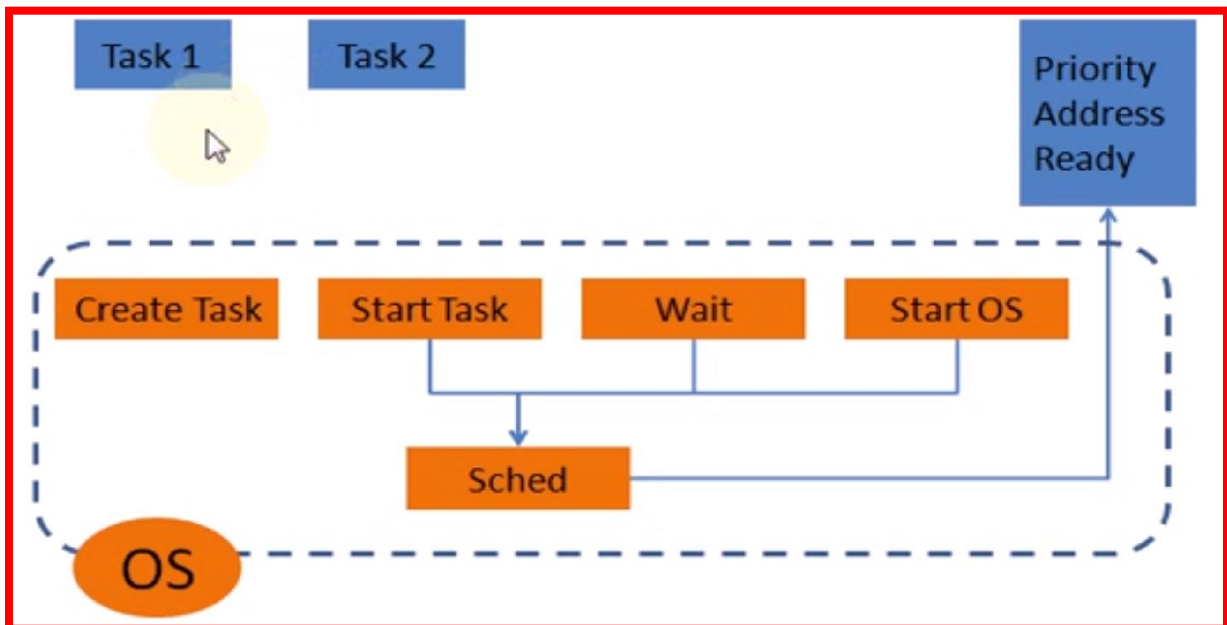


Figure XI.1 – Architecture du système RTOS à créer avec deux tâches.

Par la suite, Dans l'environnement de développement Eclipse, on va activer notre projet **project_test.c**) dans lequel on effectue plusieurs opérations comme sur la figure XI.2 :

- Créé la tâche 1 ;
- Créé la tâche 2 ;
- Et lance le système d'exploitation.

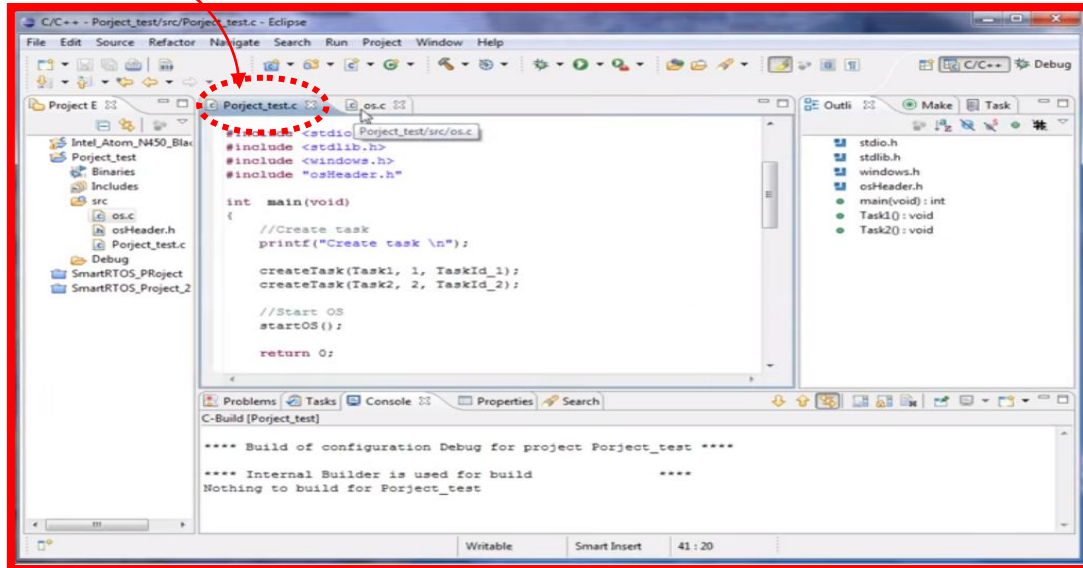


Figure XI.2 – Lancement de notre projet "project_test.c"

Le service **"start"** du système d'exploitation qui procède à son lancement comme sur la figure XI.3.

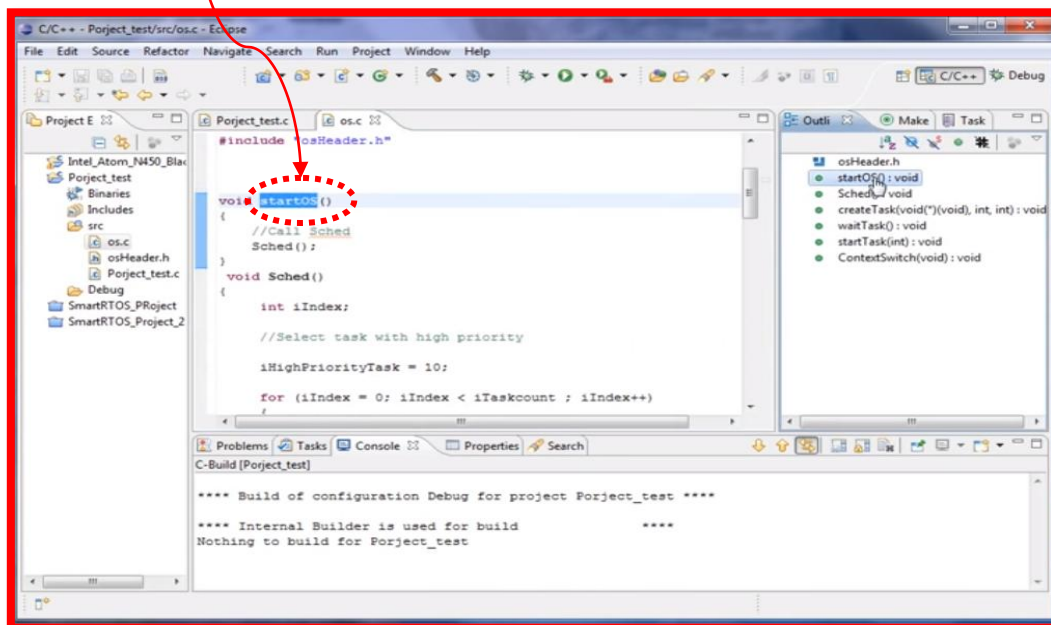


Figure XI.3 – Le service "Start" de lancement du système

Le service "sched" du système d'exploitation qui cherche à lancer les tâches les plus prioritaires comme sur la figure XI.4.

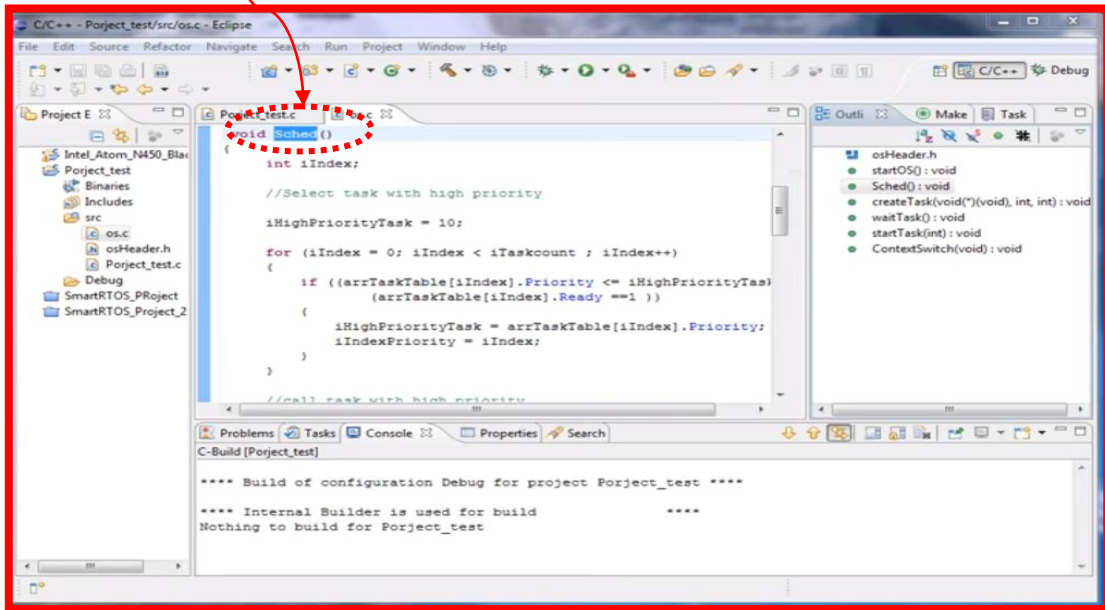


Figure XI.4 – Le service "sched" d'ordonnancement des tâches

La table de contexte "createTask" contient les informations concernant chaque tâche (priorité, adresse et état de la tâche comme sur la figure XI.5.

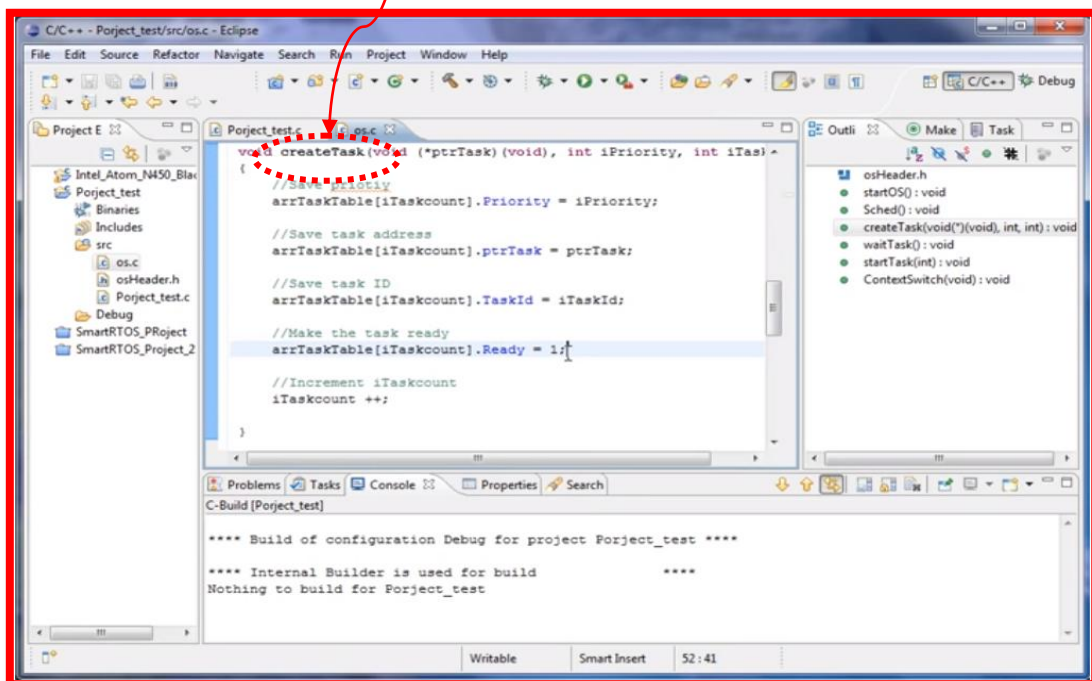


Figure XI.5 – Création de la table de contexte des tâches

La mise en attente de la tâche "waitTask" et le lancement de la tâche "startTask" comme sur la figure XI.6.

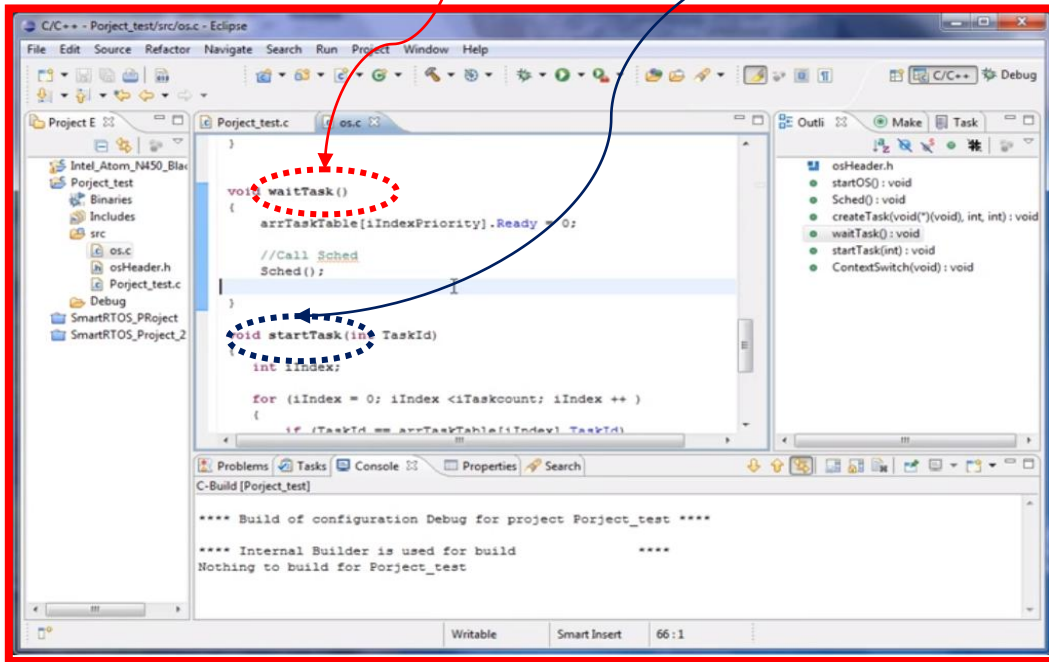


Figure XI.6 – Mise en attente et lancement de tâche

Le changement de contexte des tâches "ContextSwitch" comme sur la figure XI.7

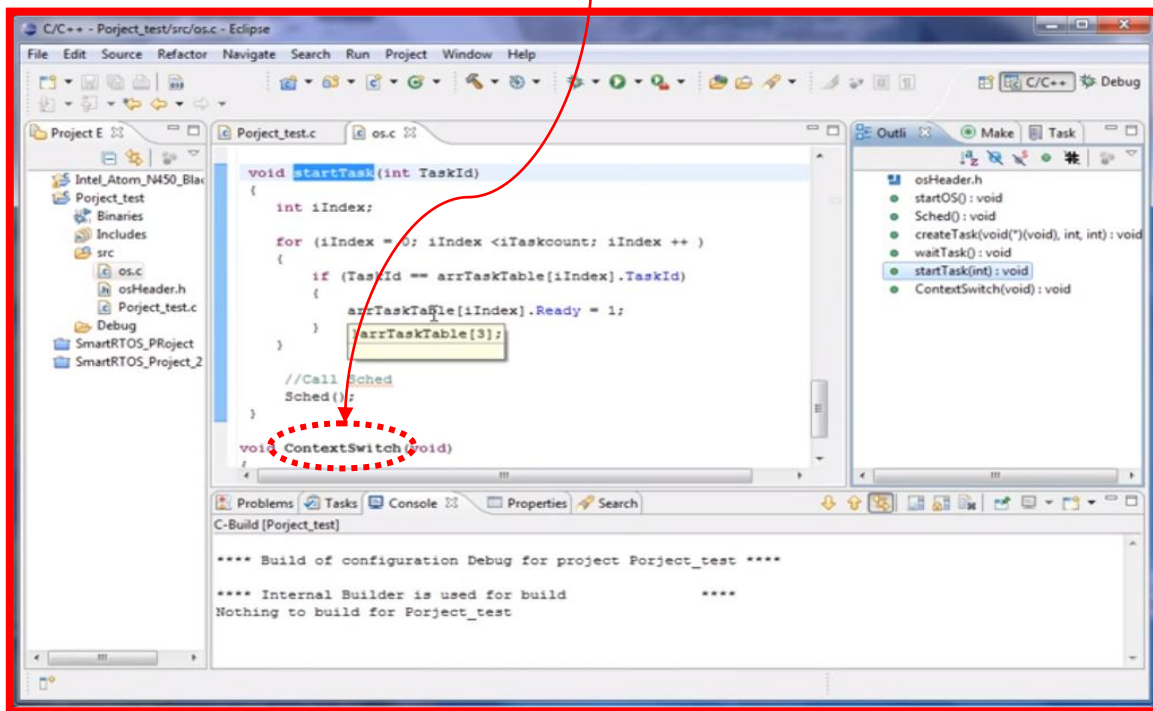


Figure XI.7 – Changement de contexte des tâches

La tâche 1 (Task 1) effectue une impression, un sommeil de 1 seconde et se met en attente comme sur la figure XI.8.

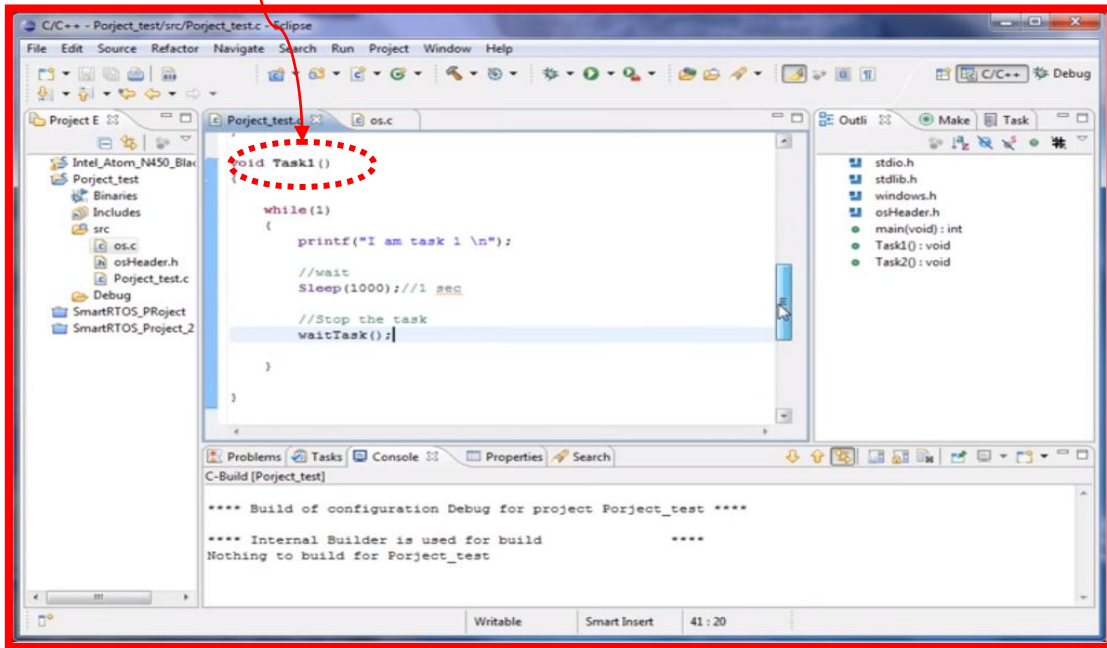


Figure XI.8 – Activités de la tâche 1

La tâche 2 (Task 2) effectue une impression, un sommeil de 1 seconde et lance la tâche 1 comme sur la figure XI.9

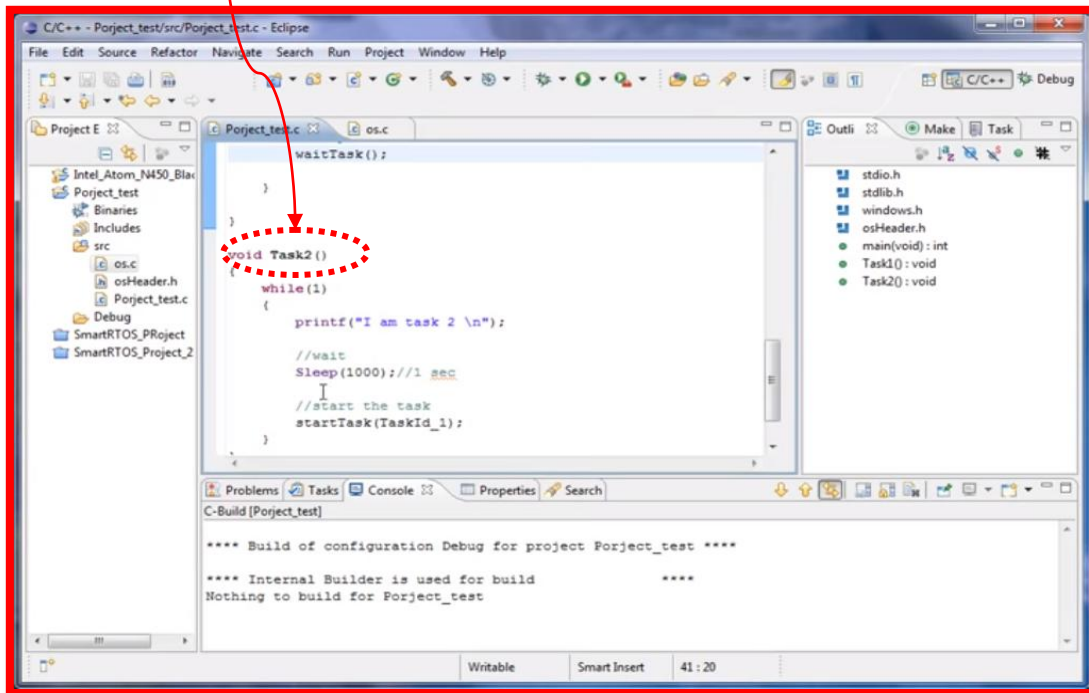


Figure XI.9 – Activités de la tâche 2

On lance le programme par la commande du bouton Run comme sur la figure XI.10.

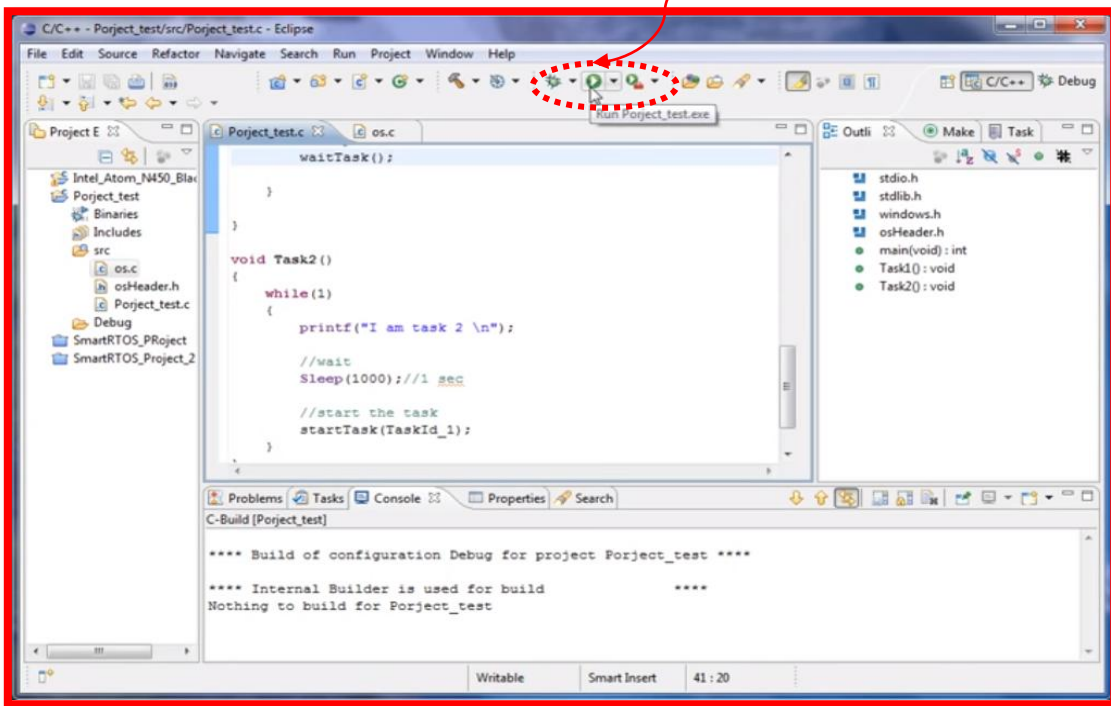


Figure XI.10 – Lancement du programme

On visualise les résultats par la commande comme sur la figure XI.11.

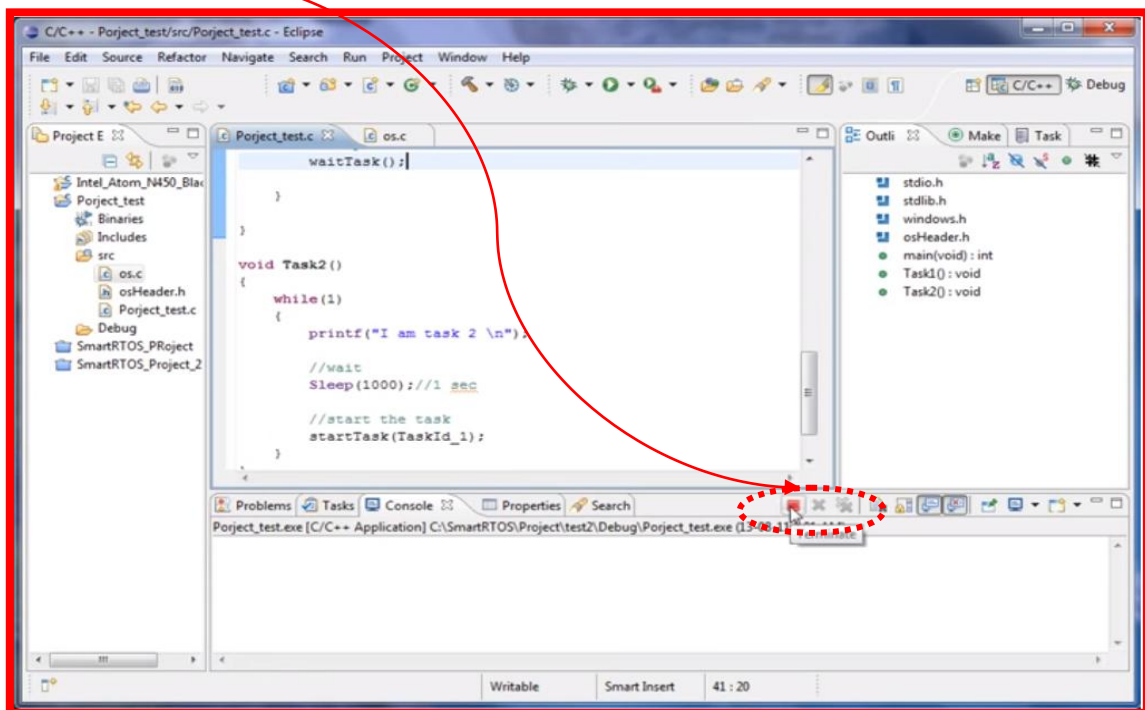


Figure XI.11 – Visualisation des résultats

On visualise les résultats des activités de l'ordonnanceur (scheduler) comme sur la figure XI.12.

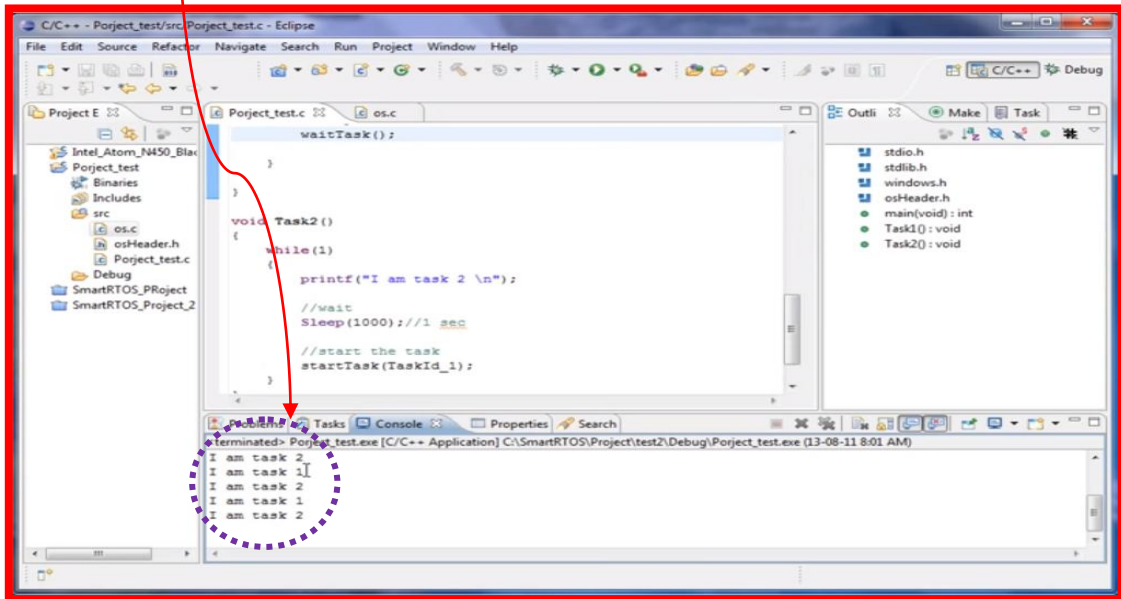


Figure XI.12 – La zone de visualisation des résultats d'exécution