Universit é Echahid Hamma Lakhder El Oued.

Module : Image, son, vid & codage et transmission

TP4

Histogrammes d'images et les opérations possibles à effectuer sur un histogramme

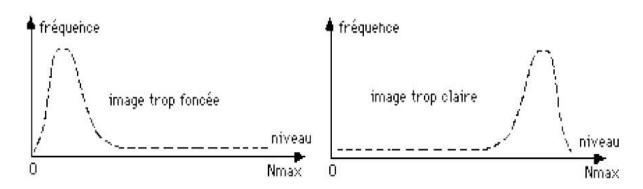
Objectifs du TP4:

Divers mod des math énatiques ont été employ és pour traiter les images. Aux différents mod des présent és correspondent des outils fondamentaux, qui se sont révétés au cours du temps plus ou moins incontournables, que ce soit d'un point de vue pratique ou théorique. Dan ce sens, nous allons évoquer durant ce TP un outil d'analyse d'images numériques consistant en l'histogramme. Par la suite nous allons explorer les opérations que nous pouvons effectuer sur un histogramme dans le but d'améliorer le contraste d'une image.

L'histogramme d'une image :

Soit une image comportant N lignes et M colonnes. Chacun de ces pixels est codé sur k bits (si k=8, nous avons 256 niveaux). Nous pouvons effectuer une statistique sur les niveaux en comptant, pour chaque niveau, combien de pixels poss èdent ce niveau. La représentation graphique de cette statistique est un histogramme par niveau.

Si l'image comporte beaucoup de niveaux différents, l'histogramme a tendance à se présenter sous forme d'une courbe; sinon, l'histogramme comporte des "bâtons". L'histogramme permet d'obtenir des renseignements rapides sur une image. Nous pouvons, à cet effet, faire la distinction entre une image trop fonc é (niveaux en majorit é près de 0) et une image trop claire (niveaux en majorit é près de 255) comme indiqu éci-dessous :



- 1- L'histogramme d'une image
- a) Histogramme via Matlab:

Im = imread('cameraman.tif');

histo = **imhist(Im,256)**;

subplot(1,3,1); imshow(Im); subplot(1,3,2); plot(histo); %plot permet d'afficher le tableau sous forme de graphique

b) Histogramme manuel:

```
Im = imread('cameraman.tif');
[ligne ,colonne]=size(Im); % Nous r écup érons la taille de l image.
histogramme=zeros(1,256); %Nous cr éons un tableau de 256 cases de 0
for m = 1:ligne; %On parcourt l'image et on remplit le tableau
for n = 1:colonne;
pixel=Im(m,n);
histogramme(1,pixel+1)=histogramme(1,pixel+1)+1; %Nous incr émentons la valeur de la case end
end
subplot(1,3,3); plot (histogramme);
```

- 2- Opérations sur l'histogramme
 - a) Normalisation d'un histogramme (étirement) :

L'étirement consiste à utiliser au mieux l'échelle de niveaux de gris disponible. Nous visons à étendre l'histogramme afin que la valeur du pixel la plus faible soit àz éro et que la valeur la plus haute soit à la valeur 255. Cela permettra une meilleure répartition des valeurs ainsi que l'augmentation du contraste d'une image. En effet, l'étirement permet de rendre plus clairs ou plus fonc és certains pixels.

Nous distinguons les étapes suivantes pour la normalisation d'un histogramme :

- 1- Nous calculons le nombre de lignes et de colonnes de l'image.
- 2- Nous cherchons les valeurs minimum et maximum des pixels de l'image.
- 3- Nous appliquons la forme de l'étirement à l'image de départ.
- 4- Nous affichons l'image d'origine et l'image étir ée.

Rappelons la formule de l'étirement d'un histogramme :

end

$$f_{new}[x, y] = (f[x, y] - N_{min}) \frac{255}{N_{max}-N_{min}}$$

```
I=imread('office_1.jpg');
IMG = rgb2gray(I); %Nous transformons I en niveau de gris
[ligne ,colonne]=size(IMG);
max=0;
min=255;
IMG=double(IMG);
for i = 1:ligne %On cherche la valeur maxi et mini des pixels de l image.
for j = 1:colonne
if (IMG(i,j)>max)
max=IMG(i,j);
else
if (IMG(i,j) < min)
min=IMG(i,j);
end
end
end
```

for i = 1:ligne

for j = 1:colonne %On applique la forme de l'étirement.

imget(i, j)=255*((IMG(i, j)-min)/(max-min)); %Nouvelle image & dir &

end

end

 $subplot\ (2,2,1)\ ;\ imshow(uint8(IMG)); subplot(2,2,2)\ ;\ imshow(uint8(imget)); \% Nous\ affichons\ l'image\ en\ niveau\ de\ gris\ ainsi\ que\ l'image\ \text{\'etir\'e}$

subplot(2,2,3) ; imhist(uint8(IMG)) ; subplot(2,2,4) ; imhist(uint8(imget));%Nous affichons l'histogramme de l'image en niveaux de gris ainsi que l'histogramme de l'image étirée

Comparez entre l'image en niveau de gris et l'image étirée ??

Comparez entre l'histogramme de l'image en niveaux de gris et l'histogramme de l'image étirée ??

b) Égalisation d'un histogramme :

L'égalisation consiste à rendre le plus plat possible l'histogramme des niveaux de gris de l'image. Cela permet de répartir de façon équitable les niveaux de luminosité de l'image ainsi qu'à renforcer le contraste sur des déails de l'image qui sont masqués par des variations d'intensité de plus grande amplitude et à plus grande échelle. L'égalisation d'histogramme comprend l'étirement d'histogramme présenté précédemment avec en plus une répartition uniforme des niveaux de gris. Après transformation, l'histogramme devient constant : chaque niveau de gris est représenté dans l'image par un nombre constant de pixels. Nous parlons aussi d'histogramme « plat ». Cette transformation n'est en théorie possible que dans la mesure où l'on dispose de données continues. Or le domaine spatial et, surtout, l'échelle des niveaux de gris sont des données discrètes. Dans la pratique donc, l'histogramme obtenu ne sera qu'approximativement constant.

Nous distinguons les éapes suivantes pour l'égalisation d'un histogramme :

- 1- Nous calculons le nombre de lignes et de colonnes de l'image.
- 2- Nous créons des tableaux pour stocker les valeurs des histogrammes.
- 3- Nous calculons l'histogramme de l'image.
- 4- Nous calculons son histogramme cumul é faisant appel aux cumuls des niveaux de gris. En effet, chaque b âton cumule le nombre de pixels du niveau de gris concern é et des niveaux de gris inf érieurs.
- 5- Nous calculons son histogramme cumul énormalis é
- 6- Nous calculons la nouvelle image grâce à l'histogramme cumulatif obtenu précédemment.
- 7- Nous affichons l'image d'origine, l'image égalis ée ainsi que l'histogramme de l'image d'origine et son histogramme cumulatif.

Rappelons la formule de l'égalisation d'un histogramme :

$$f_{new}[x, y] = (2^{D}-1) \frac{HC(f[x,y])}{wh}$$

I=imread('office_1.jpg');

IMG = rgb2gray(I); %Nous transformons I en niveaux de gris

[ligne ,colonne]=size(IMG);

IMG=double(IMG);

histogramme=zeros(1,256);

```
histogrammecumulatif=zeros(1,256);
taille =ligne*colonne;
for m = 1:ligne %On calcule l'histogramme de l image.
for n = 1:colonne
pixel=IMG(m,n);
histogramme(1,pixel+1)=histogramme(1,pixel+1)+1;
end
end
%Nous calculons l'histogramme cumulatif
histogrammecumulatif(1,1)=histogramme(1,1); %Le niveau de gris 0 n'a pas de niveaux de gris
pr & édents
for m = 2:256
histogrammecumulatif(1,m)=(histogrammecumulatif(1,m-1)+histogramme(1,m));%Principe de
l'histogramme cumulatif
end
%Puis nous calculons son histogramme cumulatif normalis é
for m = 1:256
histogrammecumulatif(1,m)=histogrammecumulatif(1,m)/taille;
%Puis nous transformons l'image.
for m = 1:ligne
for n = 1:colonne
pixel=IMG(m,n);
imgeg(m,n)=255*histogrammecumulatif(1,pixel+1); %Nouvelle image égalis ée
end
end
subplot(2,2,1); imshow(uint8(IMG)); subplot(2,2,2); imshow(uint8(imgeg)); %Nous affichons
l'image en niveaux de gris ainsi que l'image égalis ée
subplot(2,2,3); plot(histogramme); subplot(2,2,4); plot(histogrammecumulatif); %Nous affichons
l'histogramme de l'image en niveaux de gris ainsi que l'histogramme cumulatif
```

Comparez entre l'image en niveau de gris et l'image égalisée ??

Comparez entre l'histogramme de l'image en niveaux de gris et l'histogramme cumulatif de l'image égalis ée ??

Nous pouvons affirmer que le rehaussement du contraste est plus marqué avec l'égalisation d'histogramme autorisant la détection de structures situées dans l'ombre. En fait, tout niveau de gris fortement représenté est étir é, à l'inverse tout niveau de gris faiblement représenté est fusionn é avec d'autres niveaux proches.