

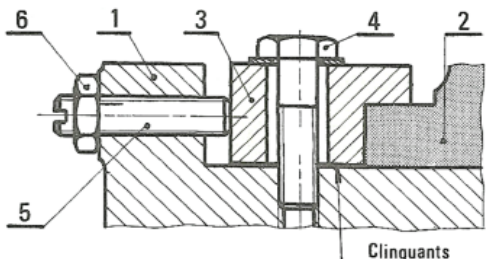
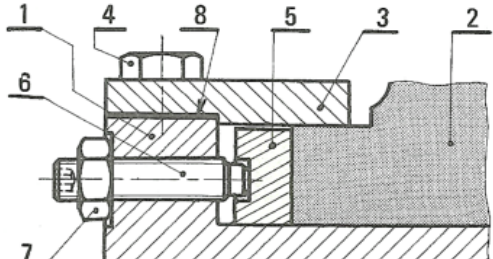
TD 4 : Guidage en Translation

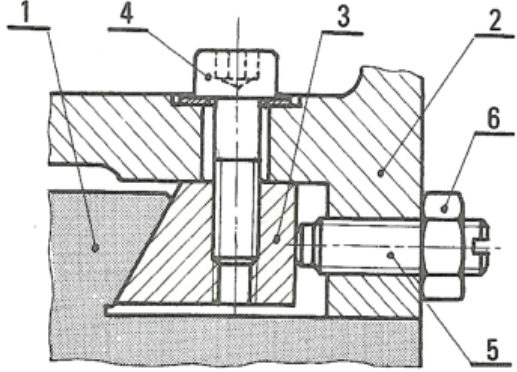
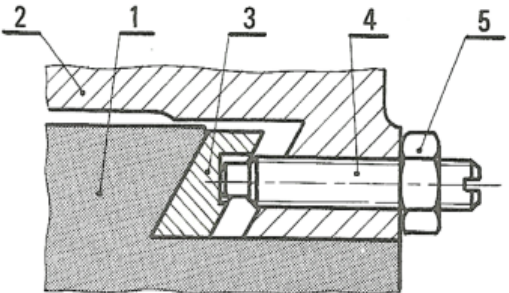
Exercice 1:

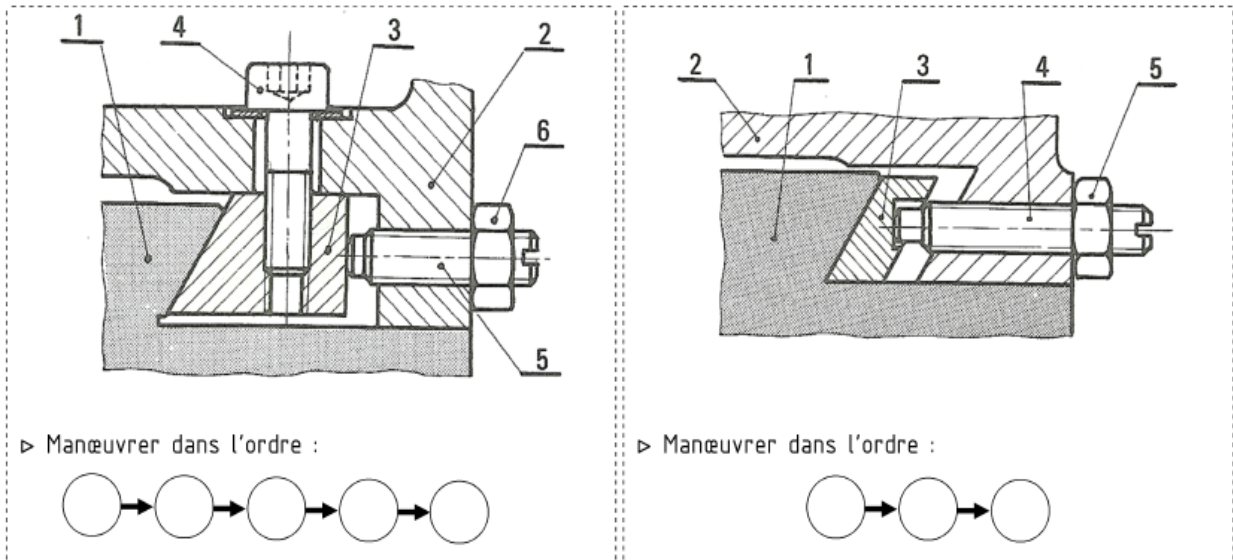
Sur chaque exemple :

-Repasser en couleur les surfaces fonctionnelles qui participent au guidage en translation de (2) sur (1).

-Dans quel ordre faut-il manœuvrer les éléments pour effectuer le réglage du jeu.

 <p>6 1 3 4 2 5</p> <p style="text-align: right;">Cliquants</p> <p>▷ Manœuvrer dans l'ordre :</p> <p style="text-align: center;">○ → ○ → ○ → ○ → ○</p> <p>▷ Quel est la fonction de l'écrou (6) :</p> <p>⇒</p>	 <p>1 4 8 5 3 2 6 7</p> <p>▷ Manœuvrer dans l'ordre : ○ → ○ → ○</p> <p>▷ Peut-on régler le jeu supérieur autrement qu'en utilisant les clinquants (8) :</p> <p>⇒</p>
--	---

 <p>1 4 3 2 6 5</p> <p>▷ Manœuvrer dans l'ordre :</p> <p style="text-align: center;">○ → ○ → ○ → ○ → ○</p>	 <p>2 1 3 4 5</p> <p>▷ Manœuvrer dans l'ordre :</p> <p style="text-align: center;">○ → ○ → ○</p>
---	--

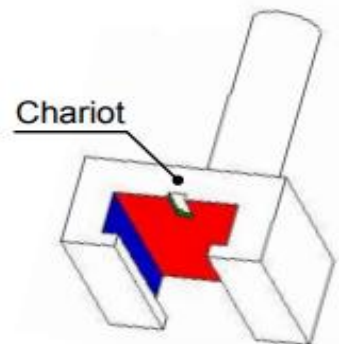
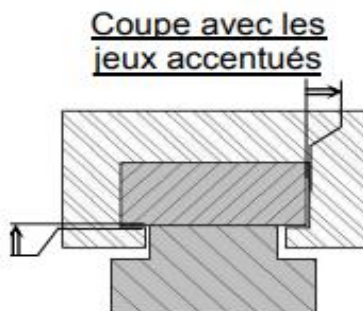
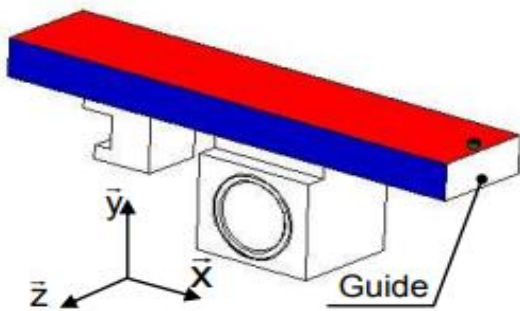


Exercice 2: Guidage des pinces de la cordeuse

Surfaces fonctionnelles

- Positionner suivant \bar{y}
- Positionner suivant \bar{z}
- Limiter la course

Géométrie des surfaces

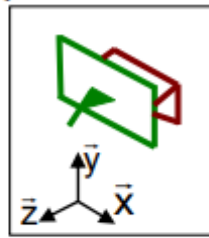
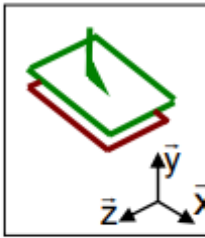


FT1 : positionner suivant \vec{y}

FT2 : positionner suivant \vec{z}

Schémas cinématiques des liaisons

Tx	Ty	Tz	Rx	Ry	Rz



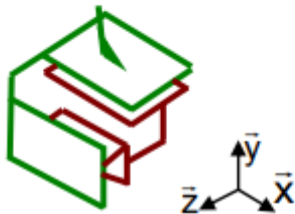
Tx	Ty	Tz	Rx	Ry	Rz

Nom de la liaison

Nom de la liaison

**Guider en translation
le chariot / guide**

Schéma structural :



Tx	Ty	Tz	Rx	Ry	Rz

Nom de la liaison

Schéma équivalent :

