

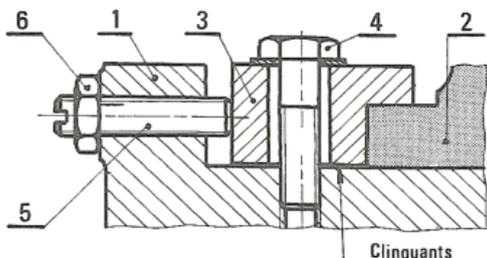
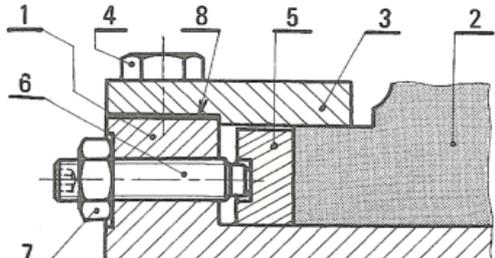
## TD 4 : Guidage en Translation

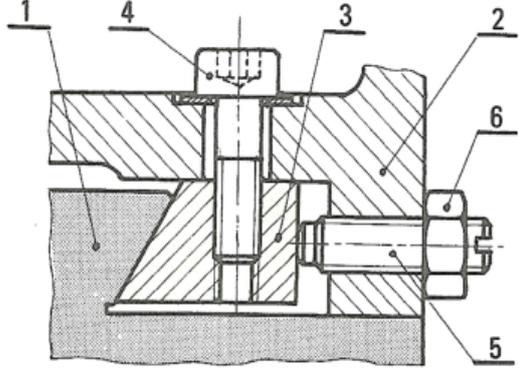
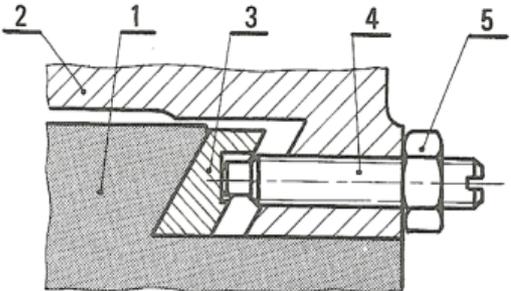
### Exercice 1:

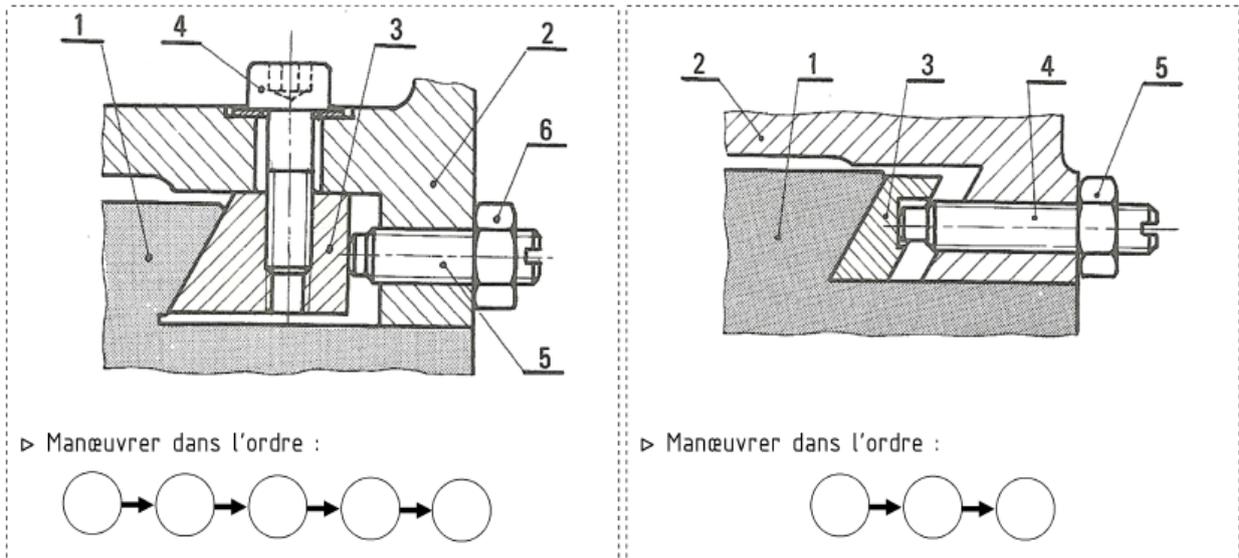
Sur chaque exemple :

-Repasser en couleur les surfaces fonctionnelles qui participent au guidage en translation de (2) sur (1).

-Dans quel ordre faut-il manœuvrer les éléments pour effectuer le réglage du jeu.

 <p>6 1 3 4 2 5</p> <p style="text-align: right;">Cliquants</p> <p>▷ Manœuvrer dans l'ordre :</p> <p style="text-align: center;">○ → ○ → ○ → ○ → ○</p> <p>▷ Quel est la fonction de l'écrou (6) :</p> <p>⇒ .....</p>	 <p>1 4 8 5 3 2 6 7</p> <p>▷ Manœuvrer dans l'ordre : ○ → ○ → ○</p> <p>▷ Peut-on régler le jeu supérieur autrement qu'en utilisant les clinquants (8) :</p> <p>⇒ .....</p>
--	---

 <p>1 4 3 2 6 5</p> <p>▷ Manœuvrer dans l'ordre :</p> <p style="text-align: center;">○ → ○ → ○ → ○ → ○</p>	 <p>2 1 3 4 5</p> <p>▷ Manœuvrer dans l'ordre :</p> <p style="text-align: center;">○ → ○ → ○</p>
---	--

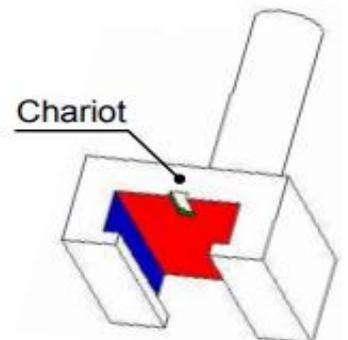
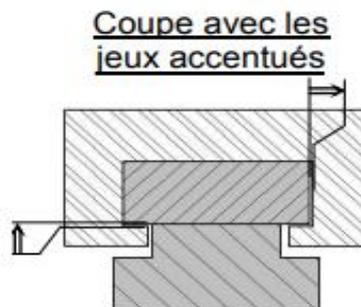
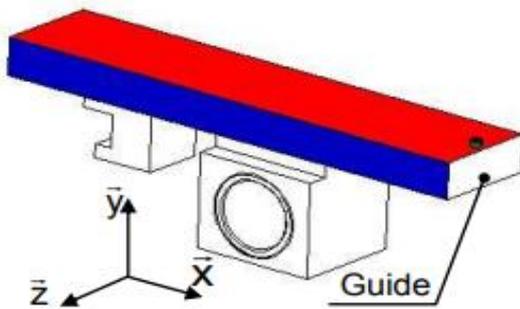


**Exercice 2:** Guidage des pinces de la cordeuse

**Surfaces fonctionnelles**

- Positionner suivant  $\bar{y}$
- Positionner suivant  $\bar{z}$
- Limiter la course

*Géométrie des surfaces*

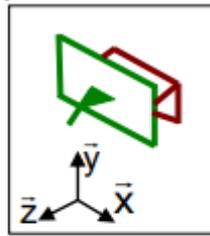
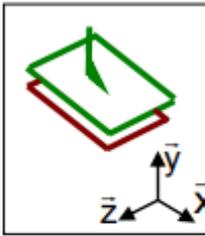



**FT1 : positionner suivant  $\vec{y}$**

**FT2 : positionner suivant  $\vec{z}$**

*Schémas cinématiques des liaisons*

Tx	Ty	Tz	Rx	Ry	Rz



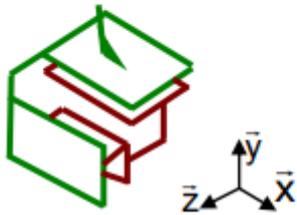
Tx	Ty	Tz	Rx	Ry	Rz

*Nom de la liaison*

*Nom de la liaison*

**Guider en translation  
le chariot / guide**

*Schéma structural :*



Tx	Ty	Tz	Rx	Ry	Rz

*Nom de la liaison*

*Schéma équivalent :*

