

Série des Exercices N° : 01

Exercice N°1

Ecrire un programme en C qui permet de lire deux nombres entiers et affiche leur produit.

1. utiliser une troisième variable C pour recevoir le résultat.
2. sans l'utilisation d'une troisième variable (afficher le résultat directement).

Exercice N°2

Ecrire un programme en C qui lit deux nombres entiers A et B et affiche la division de A / B.

1. on souhaite que le résultat sera type entier (division entière).
2. on souhaite que le résultat sera type réel (division réelle).

Exercice N°3

Ecrire un programme en C qui permet de lire un nombre entier A et affiche son équivalent en octal et en hexadécimal (sans faire vraiment le calcul).

Exercice N°4

Ecrire un programme en C qui lit et permute les valeurs de deux variables entières A et B en affichant les valeurs avant et après l'échange.

1. utiliser une troisième variable C de même type que A et B pour effectuer l'échange.
2. sans l'utilisation d'une troisième variable.

Exercice N°5

Ecrire un programme en C qui permet de calculer le périmètre P et la surface S d'un cercle de rayon R. (soit $PI = 3.14$).

Exercice N°6

Ecrire un programme en C qui permet de lire une valeur réel et d'afficher sa partie entière et fractionnaire

1. utiliser seulement la bibliothèque <stdio.h>.
2. utiliser la bibliothèque <math.h>.

Exercice N°7

Ecrire un programme en C qui permet de lire un nombre A et dire s'il est pair ou impair.

1. utiliser l'opérateur modulo (%).
2. utiliser l'opérateur bit à bit (&)

Exercice N°8

Ecrire un programme en C qui permet de lire les valeurs de trois variables entières A,B et C et affiche la plus grande.

Exercice N°9

Ecrire un programme en C qui permet de lire les valeurs des trois variables A, B et C et faire les permutations nécessaires pour assurer l'inégalité suivante ; $A \leq B \leq C$.

Exercice N°10

Ecrire un programme en C permettant la résolution d'une équation $A. x^2 + B. x + C = 0$.

Exercice N°11

Ecrire un programme en C permettant de tester si un point A (x,y) est inclus dans un rectangle parallèle aux axes X et Y spécifié par les coordonnées de son point en bas à gauche BG(x1,y1) et son point en haut à droite HD(x2,y2).

1. Modifier le programme pour tester l'inclusion dans un cercle de centre O(x1,y1) et rayon R

Série des Exercices N° : 01

Exercice N°1

Ecrire un programme en C qui permet de lire deux nombres entiers et affiche leur produit.

3. utiliser une troisième variable C pour recevoir le résultat.
4. sans l'utilisation d'une troisième variable (afficher le résultat directement).

Exercice N°2

Ecrire un programme en C qui lit deux nombres entiers A et B et affiche la division de A / B.

3. on souhaite que le résultat sera type entier (division entière).
4. on souhaite que le résultat sera type réel (division réelle).

Exercice N°3

Ecrire un programme en C qui permet de lire un nombre entier A et affiche son équivalent en octal et en hexadécimal (sans faire vraiment le calcul).

Exercice N°4

Ecrire un programme en C qui lit et permute les valeurs de deux variables entières A et B en affichant les valeurs avant et après l'échange.

3. utiliser une troisième variable C de même type que A et B pour effectuer l'échange.
4. sans l'utilisation d'une troisième variable.

Exercice N°5

Ecrire un programme en C qui permet de calculer le périmètre P et la surface S d'un cercle de rayon R. (soit $PI = 3.14$).

Exercice N°6

Ecrire un programme en C qui permet de lire une valeur réel et d'afficher sa partie entière et fractionnaire

1. utiliser seulement la bibliothèque <stdio.h>.
2. utiliser la bibliothèque <math.h>.

Exercice N°7

Ecrire un programme en C qui permet de lire un nombre A et dire s'il est pair ou impair.

2. utiliser l'opérateur modulo (%).
2. utiliser l'opérateur bit à bit (&)

Exercice N°8

Ecrire un programme en C qui permet de lire les valeurs de trois variables entières A,B et C et affiche la plus grande.

Exercice N°9

Ecrire un programme en C qui permet de lire les valeurs des trois variables A, B et C et faire les permutations nécessaires pour assurer l'inégalité suivante ; $A \leq B \leq C$.

Exercice N°10

Ecrire un programme en C permettant la résolution d'une équation $A. x^2 + B. x + C = 0$.

Exercice N°11

Ecrire un programme en C permettant de tester si un point A (x,y) est inclus dans un rectangle parallèle aux axes X et Y spécifié par les coordonnées de son point en bas à gauche BG(x1,y1) et son point en haut à droite HD(x2,y2).

1. Modifier le programme pour tester l'inclusion dans un cercle de centre O(x1,y1) et rayon R