

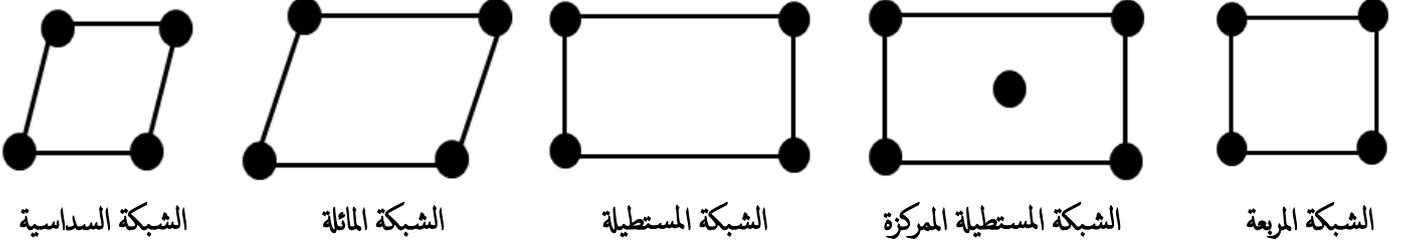
# المحور الأول: عموميات حول علم البلورات

## الدرس الثالث و الرابع

### 2- الأنظمة البلورية وشبكات برافاي Bravais

إن الذي يمكننا من التفريق بين أنواع الشبكات النقطية هو التناظر ، و بالتالي و بالإعتاد على هذا الأخير نخلص إلى أن أنواع الشبكات محدودة.

✓ مثال في الشبكة الثنائية يكون لدينا شعاعين  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$  والزواية  $\gamma$  محصورة بينهما. وبالتالي يمكن أن نجد الشبكات التالية:

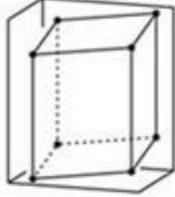
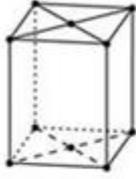
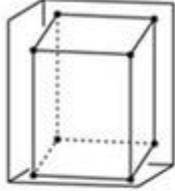
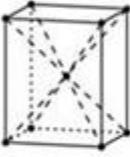
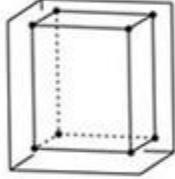
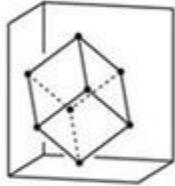
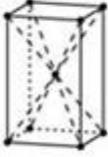
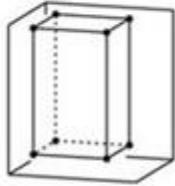
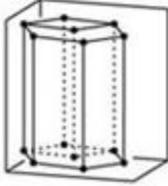
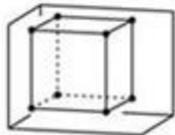


✓ بالنسبة للشبكة ثلاثية الأبعاد تبين أن هناك 14 شبكة ممكنة و تسمى بشبكات برافاي الـ 14 :

تعرف الشبكة اعتمادا على الخلية البلورية و تختص هذه الأخيرة بمايلي:

- الوسائط الخطية و هي الأضلع  $a, b, c$
- الوسائط الزاوية و هي الزوايا  $\alpha, \beta, \gamma$  بحيث أن :  $\gamma = (a, b) ; \beta = (a, c) ; \alpha = (b, c)$
- درجة المضاعفة : عدد النماذج
- نوعية الشبكة: A, B, C, P, F, I

و يمكن حصر جميع شبكات برافاي في 7 أنظمة بلورية و تختلف الأنظمة عن بعضها بإختلاف العلاقة التي تربط الوسائط الخطية و الزاوية.

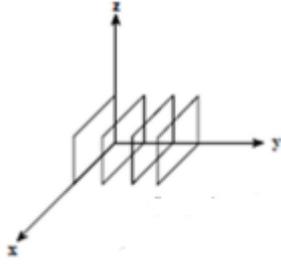
شبهات مركزة الوجود (F)	شبهات مركزة الجسم (I)	شبهات مركزة القاعدتين (C)	شبهات بسيطة (p)	النظام البلوري System
				ثلاثي الميل Triclinic $a \neq b \neq c$ $\alpha \neq \beta \neq \gamma \neq 90^\circ$
				الوحيد الميل Monoclinic $a \neq b \neq c$ $\alpha = \gamma = 90^\circ \neq \beta$
				المعيني القائم Orthorhombic $a \neq b \neq c$ $\alpha = \beta = \gamma = 90^\circ$
				الثلاثي Trigonal Rhombohedral $a = b = c$ $\alpha = \beta = \gamma \neq 90^\circ$
				الرباعي Tetragonal $a = b \neq c$ $\alpha = \beta = \gamma = 90^\circ$
				السداسي Hexagonal $a = b \neq c$ $\alpha = \beta = 90^\circ$ $\gamma = 120^\circ$
				المكعب Cubic $a = b = c$ $\alpha = \beta = \gamma = 90^\circ$

### 3- المستويات الشبكية:

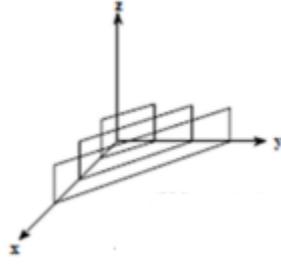
يمكن وصف الشبكة العقدية بصفة أخرى و تتمثل في تجميع العقد على شكل مستويات متوازية و متباعدة بمسافات متساوية و تسمى بالمستويات الشبكية . و بالتالي يمكننا الحصول على كل عقد الشبكة بعمليات سحب.

بالنسبة لشبكة ثلاثية الأبعاد نأخذ المستوي الذي يمر بالمبدأ و نطبق عليه عمليات سحب في الإتجاه الثالث

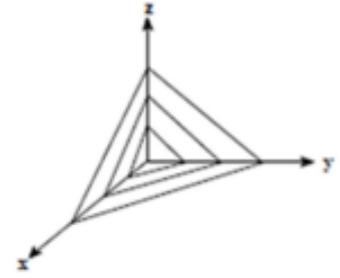
$$\vec{r} = \mu \vec{a} + \nu \vec{b} + \omega \vec{c} \quad \mu, \nu, \omega \in \mathbb{Z}$$



عائلة المستويات (010)



عائلة المستويات (110)



عائلة المستويات (111)

### 3-1- معادلة المستويات الشبكية:

إن معادلة المستوي الشبكي هي كالتالي :  $hx + ky + lz = m$  بحيث أن  $m$  و  $h, k, l$  أعداد صحيحة.

• إذا كانت  $m=0$  فإن المستوي يمر بالمبدأ

• إذا كانت  $m=1$  فإنه أول مستوي بعد المستوي الذي يمر بالمبدأ

إن القرائن  $h, k, l$  تخص عائلة المستويات و تسمى بقرائن ميلر (MILLER) أما المسافة الفاصلة بين مستويات نفس العائلة فتسمى بالمسافة

الشبكية ويرمز لها بـ:  $d_{hkl}$

### 3-2- قرائن ميلر

و هي عبارة عن ثلاث أرقام تصف مكان و إتجاه المستوي في البلورة . لدينا أن المستوي الشبكي هو المستوي الذي يقطع :

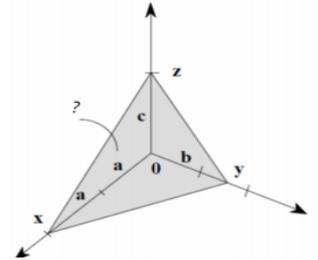
يمكن تعيين قرائن ميلر عن طريق قلب نقاط التقاطع مع المحاور الثلاث وإذا تحصلنا على أعداد كسرية نحوها إلى أعداد صحيحة و ذلك بضربها في أصغر قاسم مشترك للمقام .

}

- المحور x عند النقطة  $a/h$
- المحور y عند النقطة  $b/k$
- المحور z عند النقطة  $c/l$

مثال عين قرائن ميلر للمستوي التالي

$$\begin{matrix} h = \frac{1}{2} \\ k = \frac{2}{3} \\ l = 1 \end{matrix} \left\{ \begin{matrix} \frac{a}{h} = 2a \\ \frac{b}{k} = \frac{3}{2}b \\ \frac{c}{l} = 1c \end{matrix} \right. \left\{ \begin{matrix} \text{التقاطع عند المحور x يكون في النقطة } 2a \\ \text{التقاطع عند المحور y يكون في النقطة } \frac{3}{2}b \\ \text{التقاطع عند المحور z يكون في النقطة } 1c \end{matrix} \right.$$



وأخيرا نضرب هذه الأعداد الكسرية في أصغر قاسم مشترك للمقام و هو الرقم 6 فنحصل على  $(hkl)$  (346)

### 3-3- المسافة الشبكية $d_{hkl}$

المسافة الشبكية هي المسافة الفاصلة بين مستويين متوازيين و متجاورين من نفس العائلة أو هي المسافة بين المبدأ و أول مستوي من العائلة. و عبارة

لها علاقة بالوسائط الخطية و الزاوية و قرائن ميلر.

• علاقة  $d_{hkl}$  للنظام المكعي

$$d_{hkl} = \frac{a}{\sqrt{h^2 + k^2 + l^2}}$$

• النظام متعامد معيني

$$d_{hkl} = \frac{a}{\sqrt{\frac{h^2}{a^2} + \frac{k^2}{b^2} + \frac{l^2}{c^2}}}$$

• النظام الرباعي

$$d_{hkl} = \frac{a}{\sqrt{h^2 + k^2 + \left(\frac{a}{c}\right)^2 l^2}}$$

• و للنظام السداسي تكون كالتالي:

$$d_{hkl} = \frac{a}{\sqrt{\frac{4}{3}(h^2 + k^2 + hk) + \left(\frac{a}{c}\right)^2 l^2}}$$

• النظام وحيد الميل

$$d_{hkl} = \frac{\sin\beta}{\sqrt{\frac{h^2}{a^2} + \frac{k^2(\sin\beta)^2}{b^2} + \frac{l^2}{c^2} - \frac{2hl}{ac} \cos\beta}}$$

• النظام ثلاثي الميل

$$d_{hkl} = \frac{a(1 + 2\cos\alpha^3 - 3\cos\alpha^2)}{\sqrt{(h^2 + k^2 + l^2)\sin\alpha^2 + 2(hk + kl + hl)(\cos\alpha^2 - \cos\alpha)}}$$

#### 4- الفضاء العكسي (الشبكة العكسية):

من أجل فهم ظاهرة إنعراج الأشعة السينية وجب فرض تصور هندسي و المتمثل في الشبكة العكسية لكي يسمح لنا بطريقة أكثر عملية من حساب مستويات البلورة ، قرائن ميلر وإتجاهاتها و كذا المسافات الشبكية.

الشبكة العكسية

✓ فضاء أو صورة إتجاهات الإنعراج

✓ أي نقطة فيها معرفة كالأتي :  $P^* = xa^* + yb^* + zc^*$

الشبكة الحقيقية (المباشرة)

✓ النموذج ذرة أو جزئي

✓ أي نقطة فيها معرفة كالأتي :  $P = xa + yb + zc$

#### 4-1- إتجاهات معلم الشبكة العكسية

لتكن الشبكة المباشرة ذات الأشعة  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \alpha, \beta, \gamma$  نرفق بها الشبكة العكسية ذات القاعدة  $\vec{a}^*, \vec{b}^*, \vec{c}^*, \alpha^*, \beta^*, \gamma^*$

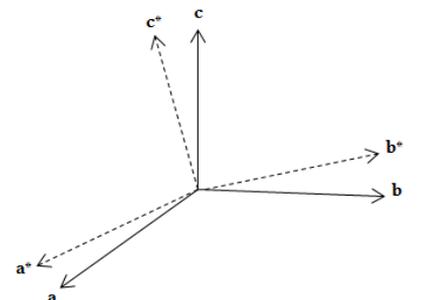
لدينا أن :  $(\vec{a}, \vec{b}) \vec{c}^*$ ;  $(\vec{c}, \vec{b}) \vec{a}^*$ ;  $(\vec{a}, \vec{c}) \vec{b}^*$

$$a \cdot b^* = 0 \quad \text{و} \quad \vec{a} \cdot \vec{a}^* = 1$$

$$a \cdot c^* = 0 \quad \vec{b} \cdot \vec{b}^* = 1$$

$$b \cdot a^* = 0 \quad \vec{c} \cdot \vec{c}^* = 1$$

$$b \cdot c^* = 0$$

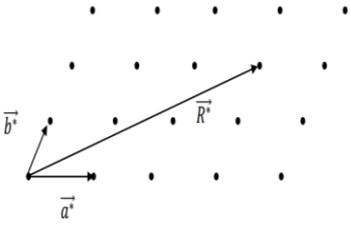


2-4 - عبارة المسافة في الشبكة العكسية

ليكن  $\vec{R}$  شعاع من الشبكة العكسية حيث أن  $\vec{R}^* = h \vec{a}^* + k \vec{b}^* + l \vec{c}^*$  ولدينا أن:

$$|\vec{R}^*| = \frac{1}{d_{hkl}} \Rightarrow d_{hkl} = \frac{1}{|\vec{R}^*|}$$

و تعطى علاقة  $|\vec{R}^*|$  كالتالي:



$$|\vec{R}^*| = \sqrt{h^2 a^{*2} + k^2 b^{*2} + l^2 c^{*2} + 2hka^*b^* \cos\gamma^* + 2hla^*c^* \cos\beta^* + 2klb^*c^* \cos\alpha^*}$$