

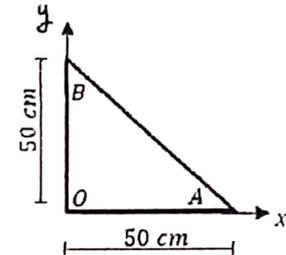
## SERIE TD N° 02 Les Déformations

### EXERCICE 1

Dans un milieu continu, le changement de configuration de  $X(x, y)$  en  $X'(x', y')$  est décrit par la transformation suivante :

$$\begin{cases} x' = ay + x + b \\ y' = ax + y + b \end{cases}$$

avec  $a$  et  $b$  des constantes pour assurer la linéarité géométrique.



- Calculer le champ de déplacements  $U$ ;
- Trouver les expressions des tenseurs de déformations  $\epsilon$  et de rotations  $\omega$  (commenter le résultat) ;
- Calculer les déformations principales et les directions principales normalisées de  $\epsilon$  ;
- Déduire ensuite le glissement maximal  $\epsilon_{max}$  ;
- On considère le triangle  $OAB$  de la figure ci-contre et on pose  $a = b = 2 \times 10^{-3}$  :
  - Calculer la surface finale du triangle  $OAB$  après déformations (commenter le résultat) ;
  - Calculer et schématiser la forme finale du triangle  $OAB$  après déplacement ;
  - Calculer et schématiser la forme finale du triangle  $OABC$  après déformations ;

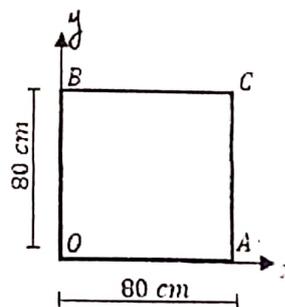
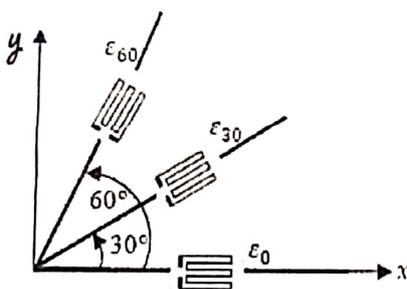
### EXERCICE 2

On considère une plaque carrée ( $OABC$ ) de côté  $a = 80$  cm, soumise à un champ de déformations uniforme. A l'aide d'un système de jauges (rosette) qui permet de mesurer les déformations unitaires, on lit les valeurs suivantes :

$$\epsilon_0 = 60 \times 10^{-4} ; \quad \epsilon_{30} = 75 \times 10^{-4} ; \quad \epsilon_{60} = 105 \times 10^{-4}$$

Les indices désignent les angles par rapport à l'axe  $OX$  ( $0^\circ$ ,  $30^\circ$ ,  $60^\circ$ ).

- Calculer les composantes du tenseur de déformations  $\epsilon$
- Déduire ainsi les déformations principales et le glissement maximal du tenseur  $\epsilon$  ;
- Déduire ensuite la surface finale de la plaque (en  $cm^2$ ).



### EXERCICE 3

Soit le champ de déformations défini par le tenseur suivant :

$$\epsilon = \begin{bmatrix} 0 & k(x + y) \\ k(x + y) & 0 \end{bmatrix} \quad (k \text{ constante pour assurer la linéarité géométrique}).$$

Calculer les composantes du champ de déplacements  $U$  s'ils existent ;

**Indication :** à l'origine ( $x = y = 0$ ) les déplacements sont nuls.

# Solution Série TD N° 02

## Exercice N° 01 (Les Déformations)

a) le champ de déplacement  $U$  :

$$U = X' - X \quad \begin{cases} u = x' - x \\ v = y' - y \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} u = ay + b \\ v = ax + b \end{cases}$$

b) - tenseur de déformation :

$$\begin{cases} \varepsilon_x = \frac{\partial u}{\partial x} = 0 \\ \varepsilon_y = \frac{\partial v}{\partial y} = 0 \\ \varepsilon_{xy} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \right) = \frac{1}{2} (a + a) = a \end{cases}$$

$$\Rightarrow \varepsilon = \begin{bmatrix} 0 & a \\ a & 0 \end{bmatrix}$$

- tenseur de rotation :

$$\begin{cases} \omega_x = \omega_y = 0 \\ \omega_{xy} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u}{\partial y} - \frac{\partial v}{\partial x} \right) = 0 \\ \omega_{yz} = -\omega_{xy} = 0 \end{cases} \Rightarrow \omega = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

commentaire :  $\begin{cases}$  pour  $\varepsilon$  : il s'agit bien d'un glissement  
pour  $\omega$  : la rotation n'existe pas (nulle)

c) - Déformations principales :

$$\det([\varepsilon] - \varepsilon[\mathbf{I}]) = 0$$

$$\Rightarrow \begin{vmatrix} \varepsilon & a \\ a & \varepsilon \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \varepsilon^2 = a^2 \Rightarrow \varepsilon = \pm a$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \varepsilon_{\text{I}} = a \\ \varepsilon_{\text{II}} = -a \end{cases}$$

- Directions principales :

$$\text{pour } \varepsilon_{\text{I}} = a \Rightarrow ([\varepsilon] - \varepsilon[\mathbf{I}]) \begin{Bmatrix} n_x \\ n_y \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \end{Bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} -a & a \\ a & -a \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} n_x \\ n_y \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \end{Bmatrix}$$

$$\Rightarrow n_x = n_y \quad \text{et on a : } n_x^2 + n_y^2 = 1$$

$$\Rightarrow n = \pm \frac{1}{\sqrt{2}} \langle 1 \quad 1 \rangle$$

de la même manière on déduit :

$$\text{pour } \varepsilon_{\text{II}} = -a \Rightarrow n = \pm \frac{1}{\sqrt{2}} \langle -1 \quad 1 \rangle$$

d) le glissement maximal :

$$\varepsilon_{\text{max}} = \pm \frac{\varepsilon_{\text{I}} - \varepsilon_{\text{II}}}{2}$$

$$\Rightarrow \varepsilon_{\text{max}} = \pm a$$

$$e) \quad a = b = 2 \times 10^{-3} \Rightarrow \begin{cases} u = (2y + 2) \times 10^{-3} \\ v = (2x + 2) \times 10^{-3} \end{cases}$$

$$\text{et : } \varepsilon = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \times 10^{-3}$$

e-1) surface finale du triangle :

$$\frac{\Delta S}{S_I} = \frac{S_F - S_I}{S_I} = \text{trace}(\varepsilon) = \varepsilon_x + \varepsilon_y = 0 \Rightarrow \Delta S = 0$$

$$\Rightarrow S_F = S_I = \frac{1}{2} (50 \times 50) \Rightarrow S_F = 1250 \text{ cm}^2$$

commentaire : pas de changement de surface.

e-2) calcul et schématisation du triangle après déplacement :

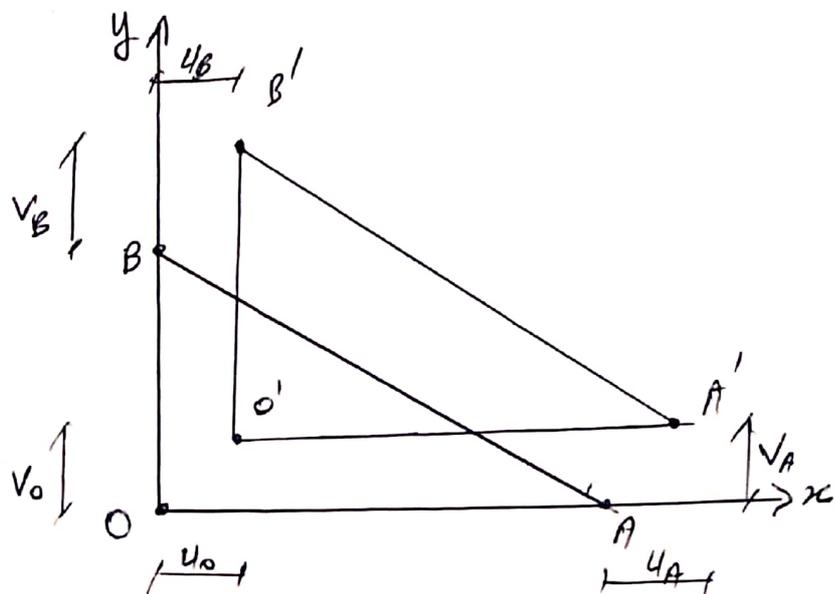
$$O \begin{pmatrix} x=0 \\ y=0 \end{pmatrix} ; A \begin{pmatrix} x=50 \\ y=50 \end{pmatrix} \text{ cm} ; B \begin{pmatrix} x=0 \\ y=50 \end{pmatrix} \text{ cm}.$$

$$\text{le point } O : \vec{OO'} = \vec{OO} + \vec{u}_O = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \times 10^{-3} \\ 2 \times 10^{-3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,002 \\ 0,002 \end{pmatrix} \text{ cm}$$

$$\text{le point } A : \vec{OA'} = \vec{OA} + \vec{u}_A = \begin{pmatrix} 50 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \times 10^{-3} \\ 102 \times 10^{-3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 50,002 \\ 0,102 \end{pmatrix} \text{ cm}$$

$$\text{le point } B : \vec{OB'} = \vec{OB} + \vec{u}_B = \begin{pmatrix} 0 \\ 50 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 102 \times 10^{-3} \\ 2 \times 10^{-3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,102 \\ 50,002 \end{pmatrix} \text{ cm}$$

\* Schématisation :



e-3) calcul et schématisation après déformation :

le point 0 :  $\vec{00'} = \vec{00} + d\vec{\epsilon}_0 = \vec{00} + [\epsilon] \{00\}$

$$\Rightarrow \vec{00} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \end{Bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & \epsilon \\ \epsilon & 0 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \end{Bmatrix} \times 10^{-3} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \end{Bmatrix}$$

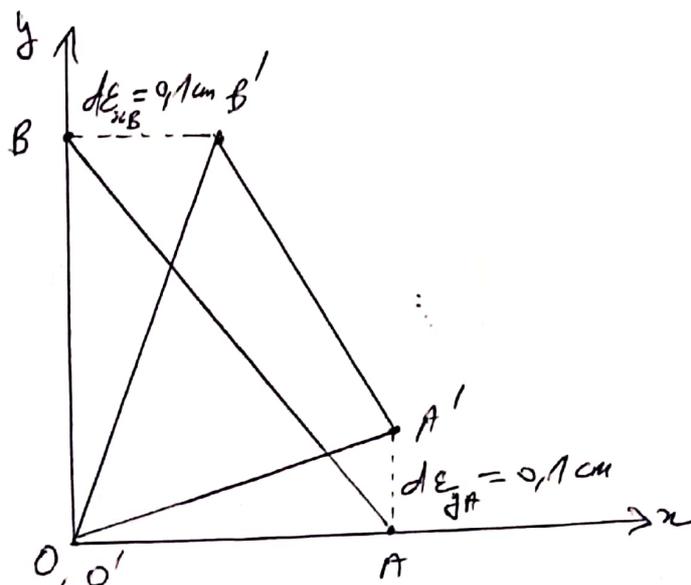
le point A :  $\vec{0A'} = \vec{0A} + d\vec{\epsilon}_A = \vec{0A} + [\epsilon] \{0A\}$

$$\Rightarrow \vec{0A'} = \begin{Bmatrix} 50 \\ 0 \end{Bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & \epsilon \\ \epsilon & 0 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} 50 \\ 0 \end{Bmatrix} \times 10^{-3} = \begin{Bmatrix} 50 \\ 0 \end{Bmatrix} + \begin{Bmatrix} 0 \\ 0,1 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 50 \\ 0,1 \end{Bmatrix}$$

le point B :  $\vec{0B'} = \vec{0B} + d\vec{\epsilon}_B = \vec{0B} + [\epsilon] \{0B\}$

$$\Rightarrow \vec{0B'} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 50 \end{Bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & \epsilon \\ \epsilon & 0 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} 0 \\ 50 \end{Bmatrix} \times 10^{-3} = \begin{Bmatrix} 0,1 \\ 50 \end{Bmatrix} \text{ cm}$$

schématisation :



## Exercice N° 02

Données :  $\epsilon = \begin{bmatrix} \epsilon_x & \epsilon_{xy} \\ \epsilon_{xy} & \epsilon_y \end{bmatrix}$

\* Direction  $n = \langle \cos \theta \quad \sin \theta \rangle = \langle n_1 \quad n_2 \rangle$

\* Vecteur déformation :

$$d\epsilon = [\epsilon] \{n\} = \begin{bmatrix} \epsilon_x & \epsilon_{xy} \\ \epsilon_{xy} & \epsilon_y \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} n_1 \\ n_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \epsilon_x n_1 + \epsilon_{xy} n_2 \\ \epsilon_{xy} n_1 + \epsilon_y n_2 \end{Bmatrix}$$

\* la dilatation dans le sens  $n$  :

$$\epsilon_n = d\epsilon \cdot n \quad (\text{produit scalaire})$$

$$\epsilon_n = \epsilon_x n_1^2 + 2\epsilon_{xy} n_1 n_2 + \epsilon_y n_2^2$$

donc :

pour  $\theta = 0^\circ$  :  $\epsilon_n = \epsilon_0 = 60 \times 10^{-4}$  et  $n = \langle 1 \quad 0 \rangle$

$$\Rightarrow 60 \times 10^{-4} = \epsilon_x (1)^2 + 2\epsilon_{xy} (1 \times 0) + \epsilon_y (0)^2$$

$$\Rightarrow \epsilon_x = 60 \times 10^{-4}$$

de la même manière :

pour  $\theta = 30^\circ$  :  $\epsilon_n = \epsilon_{30} = 75 \times 10^{-4}$  et  $n = \langle \frac{\sqrt{3}}{2} \quad \frac{1}{2} \rangle$

$$75 \times 10^{-4} = \epsilon_x \frac{3}{4} + \frac{\sqrt{3}}{2} \epsilon_{xy} + \frac{1}{4} \epsilon_y$$

$$\Rightarrow 60 \times 10^{-4} = \sqrt{3} \epsilon_{xy} + \frac{1}{2} \epsilon_y \quad \text{----- (1)}$$

pour  $\theta = 60^\circ$  :  $\epsilon_n = \epsilon_{60} = 105 \times 10^{-4}$  et  $n = \langle \frac{1}{2} \quad \frac{\sqrt{3}}{2} \rangle$

$$\Rightarrow 105 \times 10^{-4} = \epsilon_x \frac{1}{4} + \frac{\sqrt{3}}{2} \epsilon_{xy} + \frac{3}{4} \epsilon_y$$

$$180 \times 10^{-4} = \sqrt{3} \epsilon_{xy} + \frac{3}{2} \epsilon_y \quad \text{----- (2)}$$

$$(1) \times 3 - (2) \Rightarrow \varepsilon_{xy} = 0$$

on remplace  $\varepsilon_{xy}$  et  $\varepsilon_{xz}$  par leurs valeurs dans (1) ou (2)

on trouve :

$$\varepsilon_y = 12 \times 10^{-3}$$

donc  $\varepsilon = \begin{bmatrix} 6 & 0 \\ 0 & 12 \end{bmatrix} \times 10^{-3}$

b) - Déformations principales :

$\varepsilon$  est un tenseur diagonal et comme :

$$\varepsilon_I \geq \varepsilon_{II} \Rightarrow \varepsilon_I = \varepsilon_y = 12 \times 10^{-3}$$

$$\text{et } \varepsilon_{II} = \varepsilon_{xz} = 6 \times 10^{-3}$$

- le glissement maximal :

$$\varepsilon_{\max} = \frac{\varepsilon_I - \varepsilon_{II}}{2} = 3 \times 10^{-3}$$

c) surface finale de la plaque :

$$\frac{\Delta S}{S_I} = \frac{S_F - S_I}{S_I} = \varepsilon_{xz} + \varepsilon_y$$

$$\Rightarrow S_F = S_I (1 + \varepsilon_{xz} + \varepsilon_y)$$

$$S_I = 80 \times 80 = 6400 \text{ cm}^2$$

$$S_F = 6400 [1 + (6 + 12) \times 10^{-3}]$$

$$S_F = 6515,2 \text{ cm}^2$$

Exercice N° 03

$$\varepsilon = \begin{bmatrix} 0 & k(x+y) \\ k(x+y) & 0 \end{bmatrix}$$

pour vérifier l'existence de  $u$  il faut que les équations de compatibilité soient vérifiées.

Dans le cas des déformations dans le plan  $(x, y)$  on vérifie uniquement une seule équation :

$$\frac{\partial^2 \varepsilon_x}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \varepsilon_y}{\partial x^2} = 2 \frac{\partial \varepsilon_{xy}}{\partial x \partial y}$$

$$\text{En a : } \varepsilon_x = 0 \Rightarrow \frac{\partial^2 \varepsilon_x}{\partial y^2} = 0$$

$$\varepsilon_y = 0 \Rightarrow \frac{\partial^2 \varepsilon_y}{\partial x^2} = 0$$

$$\frac{\partial \varepsilon_{xy}}{\partial x} = k \Rightarrow \frac{\partial \varepsilon_{xy}}{\partial x \partial y} = 0$$

$$\Rightarrow \frac{\cancel{\partial^2 \varepsilon_x}}{\cancel{\partial y^2}} + \frac{\cancel{\partial^2 \varepsilon_y}}{\cancel{\partial x^2}} = 2 \frac{\cancel{\varepsilon_{xy}}}{\cancel{\partial x \partial y}}$$

donc  $u$  existe.

\* calcul de  $\vec{u} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}$  :

$$\varepsilon_x = \frac{\partial u}{\partial x} \Rightarrow u = \int \varepsilon_x dx$$

$$\Rightarrow u = F_1(y)$$

$$\varepsilon_y = \frac{\partial v}{\partial y} \Rightarrow v = \int \varepsilon_y dy$$

$$\Rightarrow v = F_2(x)$$

on a aussi :

$$\varepsilon_{xy} = kx + ky \text{ ---- (1)}$$

$$\text{et } \varepsilon_{xy} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \right)$$

$$\text{donc : } \varepsilon_{xy} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial F_1(y)}{\partial y} + \frac{\partial F_2(x)}{\partial x} \right)$$

par analogie avec (1) :

$$\frac{1}{2} \frac{\partial F_1(y)}{\partial y} = ky \Rightarrow F_1(y) = ky^2 + C_1$$

$$\frac{1}{2} \frac{\partial F_2(x)}{\partial x} = kx \Rightarrow F_2(x) = kx^2 + C_2$$

$$\text{donc : } u = ky^2 + C_1$$

$$v = kx^2 + C_2$$

pour  $x=y=0$  on a :  $u=v=0$

$$\Rightarrow C_1 = C_2 = 0$$

$$\text{donc : } u = ky^2 \text{ et } v = kx^2$$