

كيفية استعمال البرامج الجزئية في لغة فرتران 90 How to use sub-programs in Fortran 90

نسخة اولية



كثيرا ما تصادفنا في عمليات البرمجة إعادة كتابة مجموعة تعليمات او جزء من البرنامج عدة مرات في اماكن مختلفة في نفس البرنامج الاساسي مثل حساب قيمة دالة $f(x)$ عند قيم مختلفة لـ x . لتجنب مثل هذه المسائل وغيرها يوفر نهج استعمال البرامج الجزئية طريقة جيدة وواضحة وفعالة للبرمجة. وبصفة عامة تكمن أهمية البرامج الجزئية في تسهيل تطوير برامج مشاريع ضخمة بوضوح أكثر وبسهولة ويسر. نريد في هذا الدرس ان نشرح كيفية استعمال البرامج الجزئية عن طريق امثلة متنوعة في لغة فورتران 90. لهذا ننصح ان يكون القارئ على دراية اولية بالبرمجة بلغة فرتران 77. البرامج الجزئية في فرتران على نوعين: subroutines و functions .

• البرامج الجزئية من نوع subroutine:

وهو عبارة عن سلسلة من الأوامر يمكن استدعائها لتنفيذها عدة مرات حسب الحاجة انطلاقا من مواضع معينة في البرنامج الأساسي أو من مواضع معينة من برامج جزئية أخرى بنوعها. يتميز البرنامج الجزئي subroutine بـ:

➤ موضع وله ثلاث حالات :

- في البرنامج الاساسي بعد كلمة **contains** وقبل كلمة **end program** وفي هذه الحالة يسمى برنامج جزئي داخلي interne.

- في البرنامج الاساسي بعد كلمة **end program** او في ملف مستقل عن البرنامج الاساسي و يسمى في هذه الحالة برنامج جزئي خارجي externe.

➤ اسم يستدعى به عن طريق التعليمة **call** .

call nom_subroutine(arguments)

➤ قد يملك مجموعة من المدخلات inputs و النواتج output تقع كلها في عمدته

arguments وهي مجموعة من المتغيرات يصرح بها داخل البرنامج الجزئي. في

هذا التصريح ينصح بتمييز متغيرات العمدة بالتعليمة **intent** :

intent(in) إذا كانت وظيفه احد متغيرات العمدة يستعمل فقط لإدخال قيمة متغير.

intent(out) إذا كانت وظيفه احد متغيرات العمدة يستعمل فقط لإخراج قيمة متغير.

intent(inout) إذا كانت وظيفه احد متغيرات العمدة يستعمل لإدخال وإخراج قيمة

متغير بمعنى أن قيمته تتغير بعد الدخول للبرنامج الجزئي.

هذا التمييز مهم لتتبع أخطاء البرنامج ففي حالة استعمال متغير عمدة في خير محله يشير المترجم **compiler** إلى خطأ.

➤ كل المتغيرات المستعملة فقط في البرنامج الجزئي هي متغيرات محلية له, بمعنى غير معرفة في البرنامج الأساسي.

- كل متغيرات البرنامج الأساسي هي متغيرات عامة globale بالنسبة للبرامج الجزئية الداخلية باستثناء متغيرات العمدة لذا ليس من الضروري إعادة تصريحها داخل هذه البرامج الجزئية الداخلية.
- لا يصرح بصنف اسمه.

● البرامج الجزئية من نوع function (دالة):

- وهو برنامج شبيه جدا بالبرنامج الجزئي subroutine ويختلف عنه في:
 - من الضروري أن يكون له متغيرات ادخال في عمدته.
 - يرجع ناتج الحساب او العمل المنوط به في متغير يحمل نفس اسمه لذلك يجب التصريح بصنف اسم الدالة في المكان الذي تعرف فيه وفي أي قسم وظيفي يستخدمها.
 - لا يستدعى بـ call بل يستدعى كما تكتب الدوال في الرياضيات

```
y=nom_fonction( arguments )
```

- صنف نتيجة الحساب يمكن أن يصرح به قبل اسم الدالة (باستثناء حالة أن تكون نتيجة الدالة مصفوفة):

```
real function maxi( t )
. . .
end function maxi
```

أو بالتصريح المباشر لمتغير اسم الدالة

```
function maxi( t )
. . .
real :: maxi
. . .
end function maxi
```

- يمكن كذلك استخراج نتيجة الحساب في متغير آخر يختلف عن اسم الدالة باستعمال التعليمة **result** لكن دون ان يصرح بصنف الدالة قبل التعليمة function ولا أن يرفق لمتغير النتيجة التخصيص **intent**:

```
function maxi( t ) result(y)
. . .
real :: y
. . .
end function maxi
```

● امثلة: Subroutines

مثال 1: نعرض هنا برنامجا أساسيا `examplesub1.f90` يستدعي برنامج جزئي خارجي يقع بعد السطر الحاوي للتعليمة `end program`. يستقبل البرنامج الجزئي متغيرين `a` و `b` ويحسب متغيرا ثالثا `c`.

```
PROGRAM examplesub1
! programme principal
! la subroutine n'est pas déclarée
implicit none
integer::i
real::a,b,c

write(*,*)"entrer a et b"
read(*,*)a,b
write(*,*)"a = ",a
write(*,*)"b = ",b

call som(a,b,c) ! on utilise call pour appeler une subroutine

write(*,*)"Les valeurs de a,b,c sont"
write(*,*) a,b,c

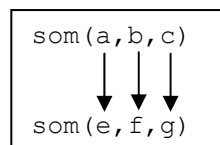
END PROGRAM examplesub1

! * * * * *

SUBROUTINE som(e,f,g)
implicit none
real,intent(in)::e,f ! on précise que e et f sont des argument d'entrer
real,intent(out)::g ! on précise que g est un argument de sortie
g=e+f

END SUBROUTINE som
```

لاحظ أن أسماء المتغيرات في عمدة البرنامج الجزئي ليس من الضروري أن توافق أسماء المتغيرات في البرنامج الأساسي فما يهم هو ترتيبهم فقط بمعنى :



. كذلك جرب أن تغير قيمة المتغير `e` بإضافة مثلا `e+2` بعد السطر `g=e+f` فإن المترجم سيكشف عن خطأ ناتج عن أن المتغير `e` لا يجب تغيير قيمته لأنه مميز بصفة الإدخال فقط `intent(in)`.

يختفي هذا الخطأ بتغيير صفة الإدخال فقط إلى صفة الإدخال والإخراج **intent(inout)** ذلك لان المتغير يصبح قابل للتغيير.

مثال 2: نعرض هنا نفس البرنامج الأساسي السابق يستدعي برنامج جزئي داخلي يقع في البرنامج الأساسي بعد كلمة **contains** وقبل كلمة **end program**. يستقبل البرنامج الجزئي متغيرين **a** و **b** ويحسب متغيراً ثالثاً **c**.

```
PROGRAM examplesubl
! programme principal
! la subroutine n'est pas déclarée
implicit none
integer::i
real::a,b,c

write(*,*)"entrer a et b"
read(*,*)a,b
write(*,*)"a = ",a
write(*,*)"b = ",b

call som(a,b,c) ! on utilise call pour appeler une subroutine

write(*,*)"Les valeurs de a,b,c sont"
write(*,*) a,b,c

!*****
CONTAINS

SUBROUTINE som(e,f,g)
implicit none
real,intent(in)::e,f ! on précise que e et f sont des argument d'entrer
real,intent(out)::g ! on précise que g est un argument de sortie
g=e+f

END SUBROUTINE som

END PROGRAM examplesubl
```

تمرين اكتب برنامجاً جزئياً من نوع subroutine اسمه polar يستقبل الإحداثيات الكرتيزية (x,y) ويحسب الإحداثيات القطبية (r,θ) الموافقة لها.

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\theta = \arctan |y/x| \quad x > 0$$

$$\theta = -\arctan |y/x| \quad x < 0$$

$$\theta = \pi/2 \quad x = 0 \text{ et } y > 0$$

$$\theta = -\pi/2 \quad x = 0 \text{ et } y < 0$$

مثال 3: نعرض هنا نفس البرنامج الأساسي السابق يستدعي برنامج جزئي خارجي يقع في ملف مستقل محفوظ باسم لا على التعيين مثلاً **somme.f90** في نفس المجلد الحاوي على البرنامج

الأساسي examplesub1.f90. يستقبل البرنامج الجزئي متغيرين a و b ويحسب متغيرا ثالثا c . في هذه الحالة يجب أولا ترجمة (compiling) البرنامج الجزئي ثم ترجمة البرنامج الأساسي ثم التنفيذ.

```
PROGRAM examplesub1
! programme principal
! la subroutine n'est pas déclarée
implicit none
integer::i
real::a,b,c

write(*,*)"entrer a et b"
read(*,*)a,b
write(*,*)"a = ",a
write(*,*)"b = ",b

call som(a,b,c) ! on utilise call pour appeler une subroutine

write(*,*)"Les valeurs de a,b,c sont"
write(*,*) a,b,c

END PROGRAM examplesub1
```

يحتوي الملف المستقل somme.f90 البرنامج الجزئي som

```
SUBROUTINE som(a,b,c)
implicit none
real,intent(in)::a,b ! on précise que a et b sont des argument d'entrer
real,intent(out)::c ! on précise que c est un argument de sortie
g=e+f

END SUBROUTINE som
```

مثال 4: نعرض هنا برنامجا أساسيا examplesub2.f90 يستدعي برنامج جزئي داخلي sp يستقبل عمودا يحتوي 100 قيمة عشوائية ويحسب متوسط هذه القيم و أكبر قيمة في العمود ثم يرسل النتيجة في المتغيرين moyenne و maximum.

```
PROGRAM examplesub2
implicit none
real ::moyenne maximum
real, dimension(100) :: tab
call random_number( tab ) ! subroutine intrinsic
call sp( tab , moyenne , maximum )
print* , moyenne, maximum
CONTAINS
subroutine sp( t , moy , max )

implicit none
real , dimension( 100 ) , intent(in) :: t
real , intent( out ) : : moy , max
integer :: i
max = t( 1 ) ; moy = t( 1 )
do i=2 ,100
if ( t( i ) > max ) then
max = t( i )
end if
moy = moy + t( i )
end do
moy = moy /100
end subroutine sp
END PROGRAM examplesub2
```

Functions

مثال 1: نعرض هنا برنامجا أساسيا examplef1.f90 يستدعي برنامج جزئي خارجي (دالة) يقع بعد السطر الحاوي للتعليمة **end program**. تستقبل الدالة 3 متغيرات **a** و **b** و **x** وترجع القيمة **a*x+b** في اسمها كمتغير.

```
PROGRAM examplef1
! programme principal
implicit none
integer::i
real::f,a,b,x,y

a = 1.d0
b = 2.d0
x=0.d0
Do i=1,100
    x = x + 0.1d0
    write(*,*)x,f(a,b,x) ! appel de la fonction
Enddo

! autre exemple
x=0.d0
Do i=1,100
    x = x + 0.1d0
    y = f(a,b,x)          ! appel de la fonction
    write(*,*)x,y
Enddo
END PROGRAM examplef1

! * * * * *

FUNCTION f(a,b,x)
implicit none
real,intent(in)::a,b,x
real::f          ! dans une fonction son nom est déclaré

f = a*x + b ! quelque part dans une fonction on doit assigner une valeur à f

END FUNCTION f
```

مثال 2: نعرض هنا برنامجا أساسيا examplef2.f90 يستدعي برنامج جزئي داخلي **maxi** (دالة) تستقبل الدالة متغيرا واحدا **t** في شكل عمود يحوي 100 قيمة عشوائية وترجع الدالة اكبر قيمة له في المتغير **maxi**.

```
PROGRAM examplef2
  implicit none
  real :: maximum
  real, dimension(100) :: tab
  call random_number( tab )
  maximum = maxi( tab )
  print* , maximum
CONTAINS
Function maxi( t )
  implicit none
  real , dimension( 100 ) , intent(in) :: t
  integer :: i
  real :: maxi !- la fonction est déclarée
  maxi = t( 1 )
  do i=2,100
    if ( t( i ) > maxi ) then
      maxi = t( i )
    end if
  end do
end function maxi
END PROGRAM examplef2
```